

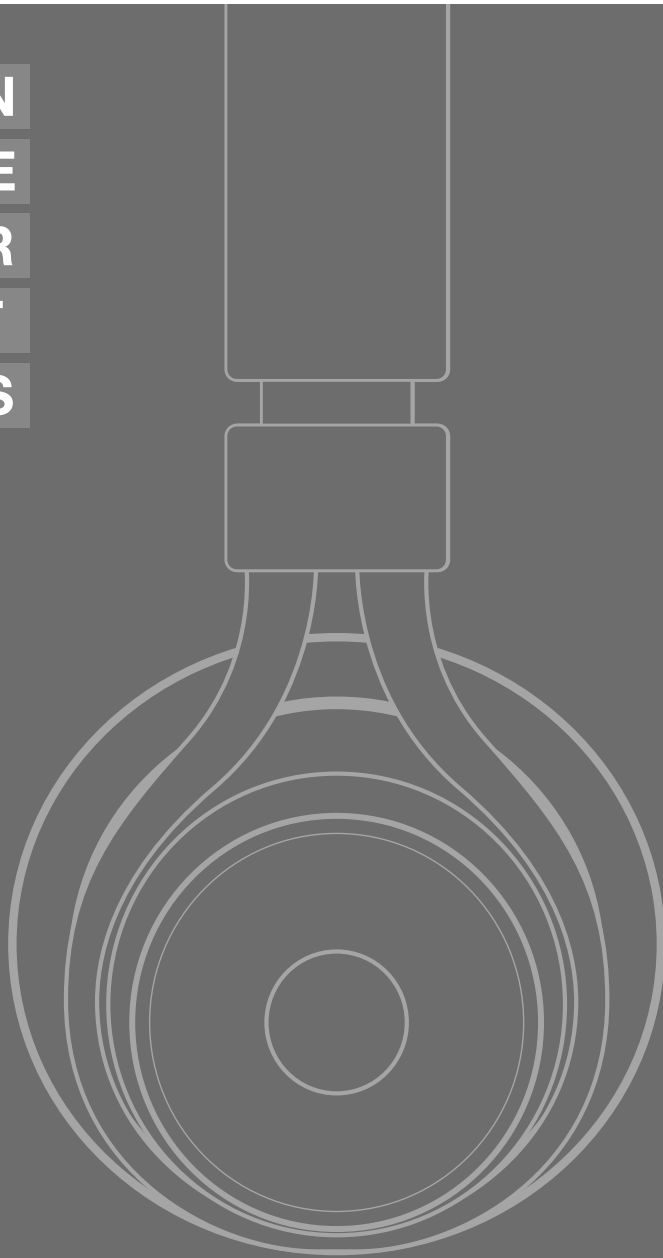
EN

DE

FR

IT

ES



WIRELESS | SANS FIL
UNIVERSAL | UNIVERSEL

LS30

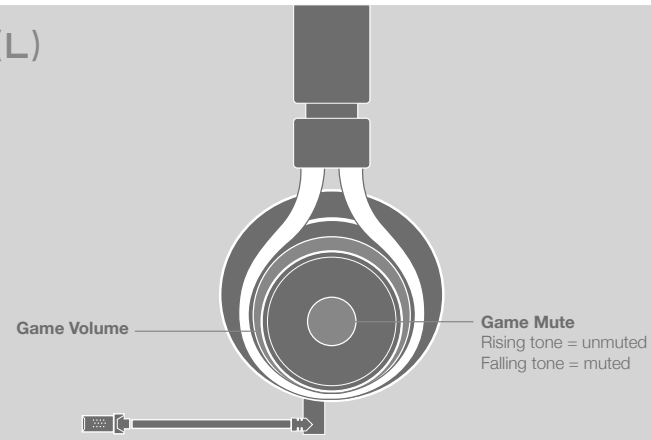
GAMING HEADSET
CASQUE GAMING

USER GUIDE | BEDIENUNGSANLEITUNG | GUIDE D'UTILISATION | GUÍA DE USO | MANUALE D'USO

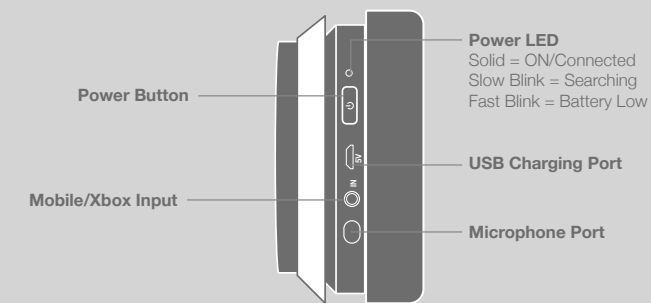
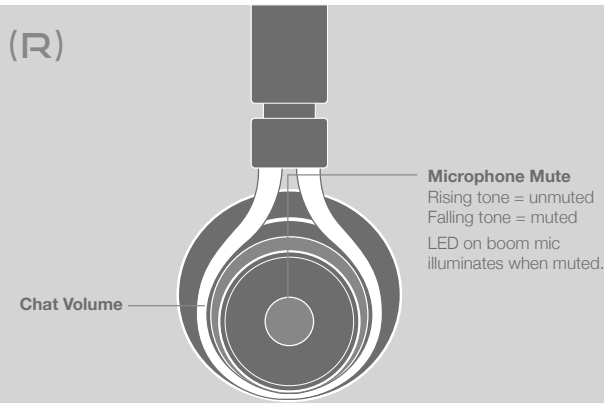
©2016 Lucid Sound, Inc. 2150 Palomar Airport Rd., Suite 201, Carlsbad, CA 92011 U.S.A. Lucid Sound, Lucid Gaming, the Lucid Sound logo, and the Lucid Gaming logo are trademarks of Lucid Sound, Inc., its subsidiaries, and affiliates. The shape and design of this product are a trade dress of Lucid Sound, Inc., its subsidiaries and affiliates. All rights reserved. All other product names and images are trademarks or registered trademarks of their respective owners. Made in China. Product features, appearance and specifications may be subject to change without notice. Please retain this information for future reference.



(L)



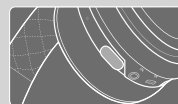
(R)



CABLES/PARTS

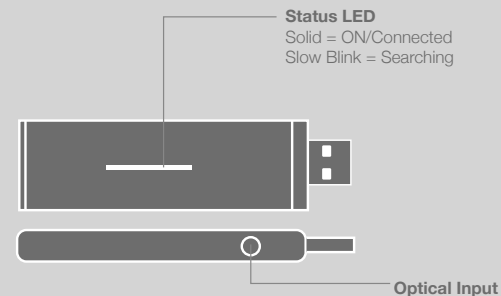
Xbox Chat Cable/
Mobile 3.5mm CableXbox 360
Chat AdapterUSB Charging
CableOptical
Cable

Boom Mic

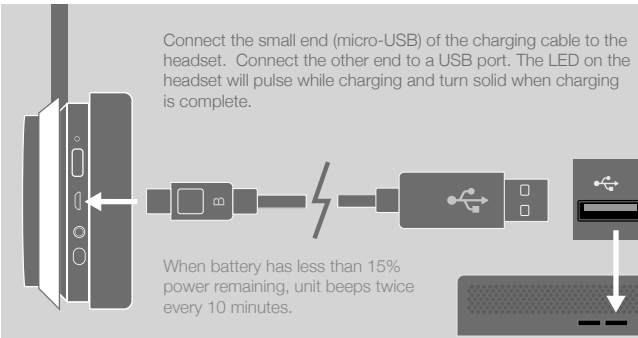


Mic Port Cover

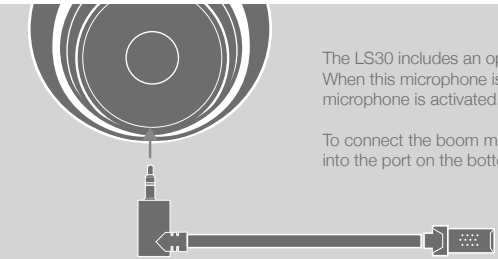
BASE STATION



CHARGING

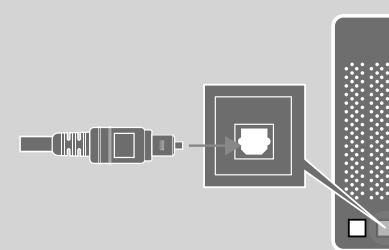


MICROPHONE



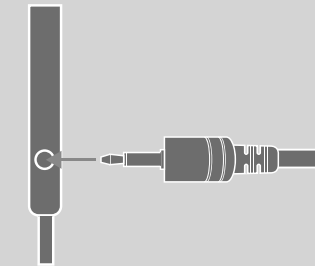
CONNECTING TO CONSOLE

For: PS4, PS3, Xbox One, and Xbox 360



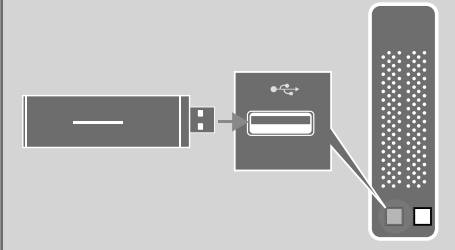
STEP 1.

Connect the wide end of the optical cable to the optical port on the rear of the Console. Early Xbox 360 Consoles may require an HDMI Audio Adapter (not included).



STEP 2.

Connect the thin end of the optical cable to the optical port on the side of the Base Station.



STEP 3.

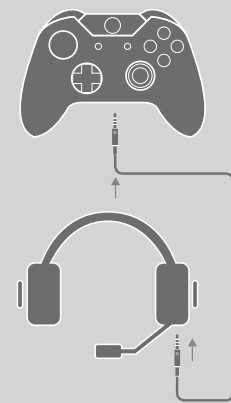
Plug the Base Station into a USB port on the Console.

PLAYSTATION 4 SETUP

- Go into **Settings > Sound and Screen > Audio Output Settings > Primary Output Port** and select 'Digital Out (Optical)'.
- Make sure that **only** 'Linear PCM 44.1kHz' and 'Linear PCM 48kHz' are checked.
- Go into **Settings > Audio Output Settings > Audio Format (Priority)** and select 'Linear PCM.'
- Go into **Settings > Devices > Audio Devices** and set both the 'Input Device' and 'Output Device' to 'USB Headset(Lucid Sound LS30)'.
- Set the Output to Headphone to 'Chat Audio'.
- Set the 'Volume Control (Headphones)' to maximum.

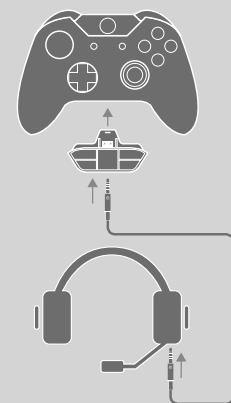
PLAYSTATION 3 SETUP

- Go into **Settings > Sound Settings > Audio Output Settings > Optical Digital**.
- Make sure that **only** 'Linear PCM 2 CH. 44.1kHz' and 'Linear PCM 2 CH. 48kHz' are checked.
- Go into **Settings > Accessory Settings > Audio Device Settings** and set the 'Input Device' and 'Output Device' to 'Lucid Sound LS30'.



Controller with 3.5mm port

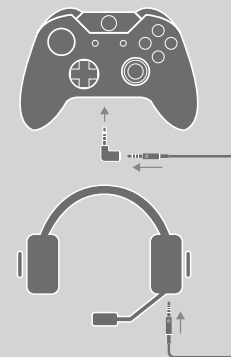
1. Always turn on the headset before turning on the controller.
2. Connect one end of the Xbox One chat cable to the 3.5mm port on the headset and the other end to the 3.5mm port on the Controller.
3. On the Xbox One, go into **All settings > Kinect & devices > Devices & accessories** and choose the Xbox One Wireless Controller in use.
4. Select 'Volume' and set 'Headset volume' to maximum and 'Mic monitoring' to minimum. Make sure that 'Headset mic' is turned to 'On.'
5. If it appears, set 'Headset chat mixer' all the way to the right for 100% chat.
6. On the Xbox One, go into **All settings > Display & sound**. Under 'Audio Output' select 'Optical audio' and choose 'Stereo uncompressed.'



Using Stereo Headset Adapter

1. If the Xbox One Controller does not have a 3.5mm port, an Xbox One Stereo Headset adapter is required (not included).
2. Connect one end of the Xbox One chat cable to the 3.5mm port on the headset and the other end to the 3.5mm port on the Stereo Headset Adapter.
3. Adjust the game/chat balance on the Stereo Headset Adapter to 100% chat and increase the volume on the adapter to maximum.
4. On the Xbox One, go into **All settings > Display & sound**. Under 'Audio output' select 'Optical audio' and choose 'Stereo uncompressed.'

XBOX 360 SETUP



1. Connect one end of the Xbox chat cable to the 3.5mm port on the headset and the other end to the Xbox 360 adapter. Then connect the adapter to the 2.5mm port on the Controller.
2. Go into **Settings > System > Console Settings > Audio** and select 'Digital Stereo.'

1. Connect the dongle to a USB port on the computer and power on the headset.
2. In the computer's sound settings, set the default sound output to "Lucid Sound PC Gaming Audio Interface" for game audio.
3. In the chat program being used, choose "Lucid Sound PC Chat Audio Interface" for both the Input and Output.

MOBILE

1. Connect one end of the mobile cable to the 3.5mm input on the headset and the other end to the 3.5mm output on the mobile device.
2. The headset will only work in passive (OFF) mode. (note that the volume, EQ, and mute features will not function).

Model No: LS30RX IC: 21203-06302
 Model No: LS30TX IC: 21203-06301

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS-247 standard. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

IC Radiation Exposure Statement:
 This equipment complies with IC RSS-102 radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 0.5 cm between the radiator and your body.

Lucid Sound, Inc.
 Made in China

Lucid Sound, Inc. warrants this product to be free from defects in materials and workmanship for the warranty period. This non-transferable, 2-year limited warranty is only to you, the first end-user purchaser. If a defect covered by this warranty occurs AND you provide proof of purchase, Lucid Sound, Inc., at its option, will repair or replace the product at no charge (excluding shipping to Lucid Sound).

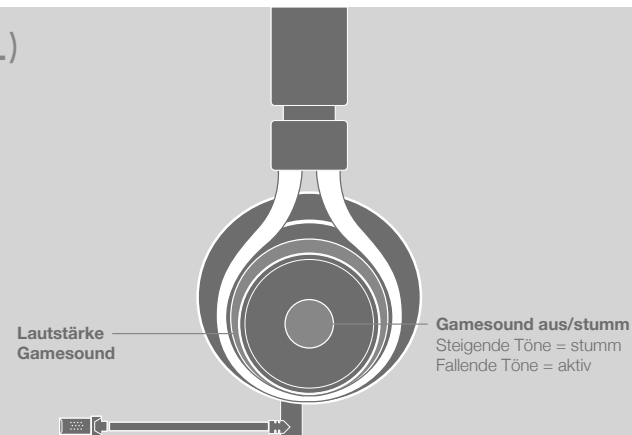
The Lucid Sound, Inc., 2-year limited warranty is available to North American and European customers. Your sole and exclusive remedy is repair or replacement of your Lucid Sound product. In no event shall Lucid Sound's liability exceed the original purchase price of the product. This warranty does not apply to: (a) normal wear and tear or abusive use; (b) industrial, professional or commercial use; (c) if the product has been tampered with or modified.

To receive warranty service, please contact us at:

lucidsound.com

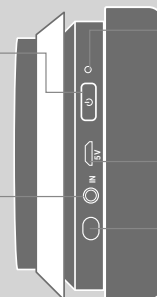


(L)



Power-Koppeln Taste

Mobile/Xbox Input

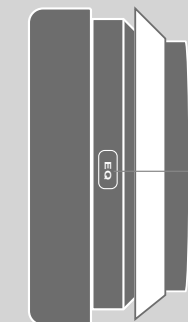
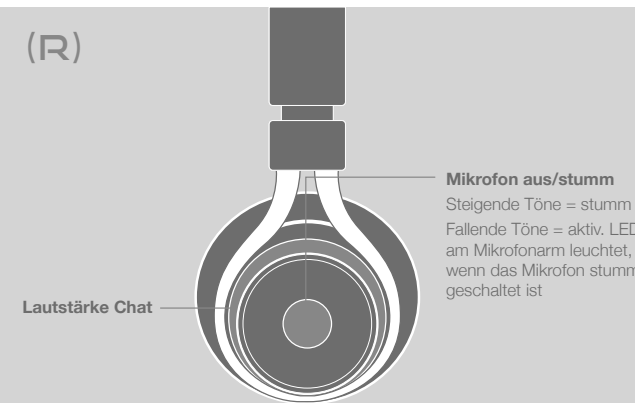


Power LED
 Durchgehendes Leuchten = EIN/verbunden
 Langsames Blinken = Verbindungssuche
 Schnelles Blinken = Akku schwach

Micro-USB Ladeanschluss

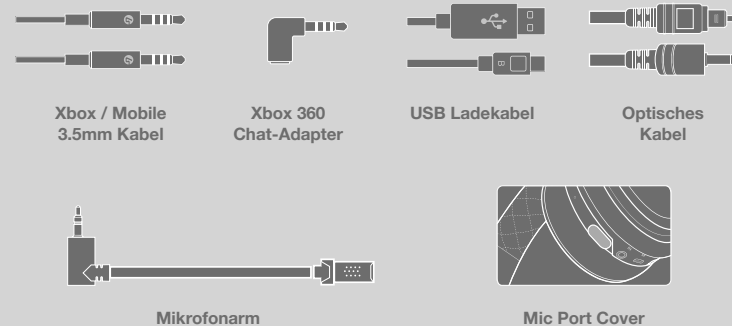
Mikrofonanschluss

(R)

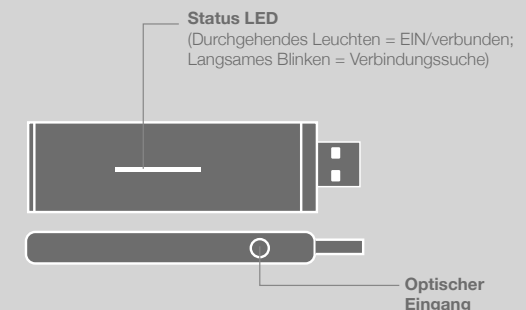


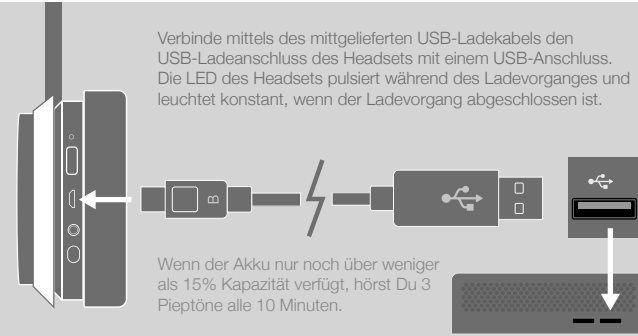
Equalizer Voreinstellungen
 1 Plepton = Normal
 2 Pleptöne = Bass Boost
 3 Pleptöne = Höhen Boost

CABLES/PARTS



BASE STATION





Verbinde mittels des mitgelieferten USB-Ladekabels den USB-Ladeanschluss des Headsets mit einem USB-Anschluss. Die LED des Headsets pulsiert während des Ladevorganges und leuchtet konstant, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist.

Wenn der Akku nur noch über weniger als 15% Kapazität verfügt, hörst Du 3 Pieptöne alle 10 Minuten.

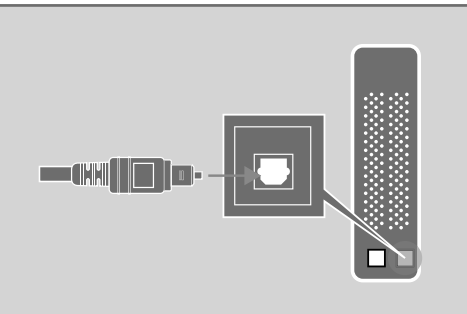


Das LS30 wird mit einem optionalen Mikrofonarm geliefert. Wenn dieses Mikrofon entfernt wird, dann wird automatisch ein internes Mikrofon aktiviert.

Um den Mikrofonarm mit dem Headset zu verbinden, muss es einfach in den entsprechenden Anschluss an der Unterseite des Headsets gesteckt werden.

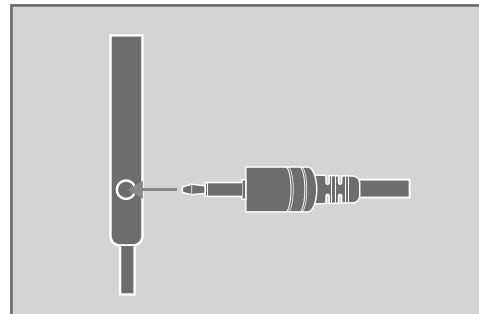
VERBINDUNG ZUR KONSOLE

Für: PS4, PS3, Xbox One und Xbox 360



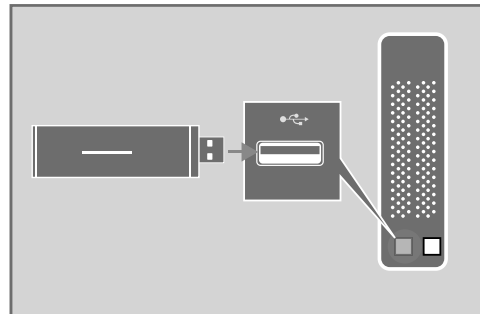
SCHRITT 1.

Stecke das breitere Ende des optischen Kabels in den optischen Anschluss an der Rückseite der Konsole. Ältere Modelle der Xbox 360 benötigen ggf. einen HDMI Audio Adapter (nicht beinhaltet).



SCHRITT 2.

Stecke das schmalere Ende des optischen Kabels in den optischen Anschluss an der Seite der Basisstation.



SCHRITT 3.

Verbinde die Basisstation mit einem USB-Steckplatz der Konsole.

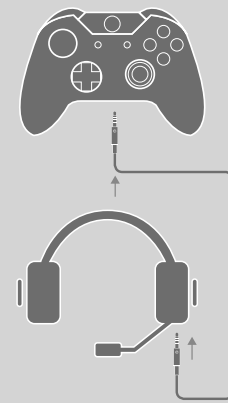
PLAYSTATION 4 SETUP

1. Gehe in **Einstellungen > Sound und Bildschirm > Audioausgabe-Einstellungen > Primärer Ausgabeport** und wähle 'Digital Out (Optical)'
2. Stelle sicher, das **nur** 'Linear PCM 44.1kHz' und 'Linear PCM 48kHz' ausgewählt sind.
3. Gehe in **Einstellungen > Sound und Bildschirm > Audioausgabe-Einstellungen > Audioformat (Priorität)** und wähle 'Lineare PCM.'
4. Gehe in **Einstellungen > Geräte > Audiogeräte** und setze 'Eingabegerät' und 'Ausgabegerät' auf 'USB Headset (Lucid Sound LS30).'
5. Bei 'Ausgabe über Kopfhörer' wähle 'Chat-Audio' aus.
6. Setze 'Lautstärkeregelung (Kopfhörer)' auf Maximum.

PLAYSTATION 3 SETUP

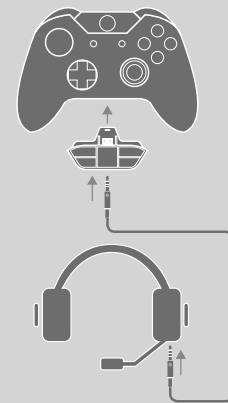
1. Gehe zu **Einstellungen > Sound Einstellungen > Audio Ausgangseinstellungen > Optisch Digital**.
2. Stelle sicher, das **nur** 'Linear PCM 2 CH. 44.1kHz' und 'Linear PCM 2 CH. 48kHz' ausgewählt sind.
3. Gehe in **Einstellungen > Peripheriegeräte-Einstellungen > Audio-Geräte-Einstellungen** und wähle bei 'Eingabe-Gerät' und 'Ausgabe-Gerät' jeweils 'Lucid Sound LS30' aus.

XBOX ONE SETUP



Controller mit 3.5mm Anschluss

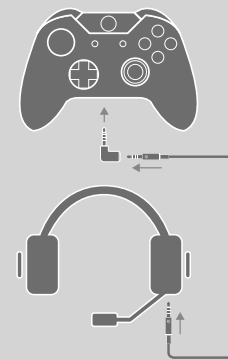
1. Vor dem Einschalten des Controllers immer zuerst das Headset einschalten.
2. Stecke das eine Ende des Xbox One Chatkabels in den 3,5mm Anschluss am Headset und das andere Ende in den 3,5mm Anschluss des Controllers.
3. An der Xbox One gehst Du in **Einstellungen – Kinect & Geräte – Geräte & Zubehör** und wählst den Xbox One Wireless Controller in Benutzung aus.
4. Wähle 'Lautstärke' und setze 'Headset Lautstärke' auf maximum und 'Mic monitoring' auf minimum. Versichern Sie sich, dass das Headset Mikrofon eingeschaltet ist.
5. Wenn das auftritt, drehen Sie den Headset Chat Regler komplett nach rechts für 100% Chat.
6. An der Xbox One gehst Du in **Einstellungen – Anzeige & Klang** Bei 'Audio Ausgang' wähle 'Optisches Audio' und als Option 'Stereo unkomprimiert'



Using Stereo Headset Adapter

1. Wenn der Xbox One Controller nicht über einen 3,5mm Anschluss verfügt, wird der Xbox One Stereo Headset Adapter benötigt. (nicht beinhaltet)
2. Stecke das eine Ende des Xbox One Chatkabels in den 3,5mm Anschluss am Headset und das andere Ende in den 3,5mm Anschluss des Stereo Headset Adapters.
3. Stelle die Game/Chat-Balance am Stereo Headset Adapter auf 100% Chat und die Lautstärke am Adapter auf Maximum.
4. An der Xbox One gehst Du in **Einstellungen > Anzeige & Audio**. Bei 'Audio Ausgang' wähle 'Optisches Audio' und als Option 'Stereo unkomprimiert'.

XBOX 360 SETUP



1. Schließen Sie ein Ende des Xbox -Chat -Kabel mit dem 3,5-mm- Anschluss am Headset und das andere Ende an der Xbox 360 -Adapter. Dann schließen Sie den Adapter an den 2,5-mm- Anschluss auf dem Controller.
2. Gehe zu **Einstellungen > System > Konsoleneinstellungen > Audio** und wähle, 'Digital Stereo'

PC / MAC SETUP

1. Schließen Sie den Dongle an einen USB -Anschluss am Computer an und schalten Sie das Headset ein.
2. In den Sound -Einstellungen des Computers , stellen Sie den Standard-Sound -Ausgang auf " LucidSound PC Gaming Audio Interface" für Game-Audio .
3. Im Chat-Programm verwendet wird , wählen Sie " LucidSound- PC Chat Audio Interface" sowohl für den Input und Output.

MOBILE GERÄTE

1. Verbinde das eine Ende des Mobilgerätekabels mit dem 3,5mm Anschluss am Headset und das andere Ende des Kabels mit dem 3,5mm Ausgang am Mobilgerät.
2. Das Headset wird nur im passiven (ausgeschaltetem) Zustand arbeiten. Bitte beachte, das Lautstärkereglung, Equalizer und Stummschalter in diesem Modus ohne Funktion sind.

Lucid Sound, Inc. garantiert, dass dieses Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für den Garantiezeitraum ist. Diese nicht übertragbare, 2 Jahre Garantie ist nur für Sie, den ersten Käufer und Endbenutzer. Soweit ein Mangel, der von dieser Garantie gedeckt wird, auftritt und Sie über einen Nachweis über den Kauf des Produkts verfügen, wird Lucid Sound, Inc. nach eigenem Ermessen entweder reparieren oder das Produkt kostenlos (ohne Versandkosten zu Lucid Sound) ersetzen.

Die Lucid Sound, Inc. 2 Jahre Garantie ist für Kunden in Europa verfügbar. Die einzige und ausschließliche Abhilfe ist Reparatur oder der Ersatz Ihres Lucid Sound Produkts. In keinem Fall überschreitet die Haftung von Lucid Sound, Inc. den ursprünglichen Kaufpreis des Produkts. Diese Garantie gilt nicht für: (a) normalen Verschleiß oder Missbrauch; (b) Industrie, berufliche oder kommerzielle Zwecke; (c) wenn das Produkt manipuliert oder verändert wurde.

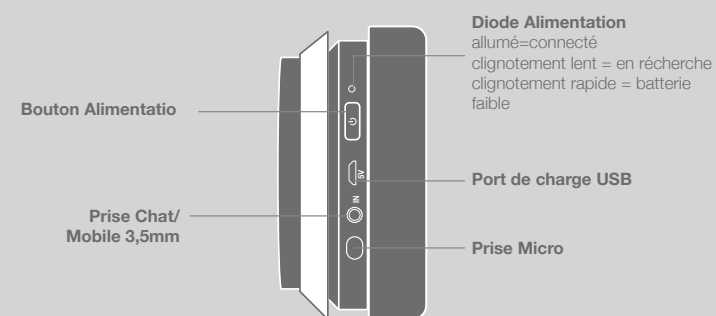
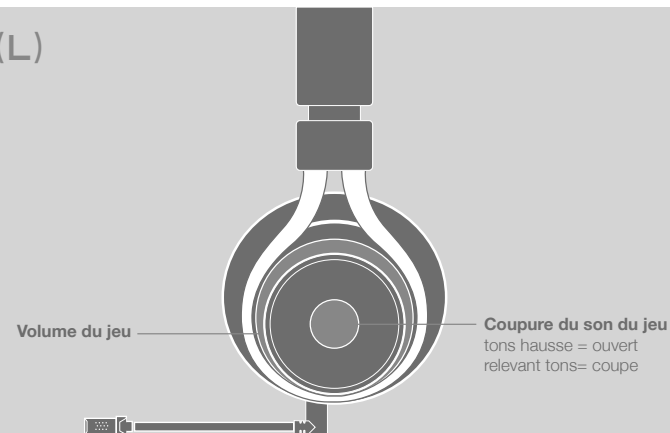
Um Garantieservice zu erhalten kontaktieren Sie uns bitte wie folgt:

lucidsound.com

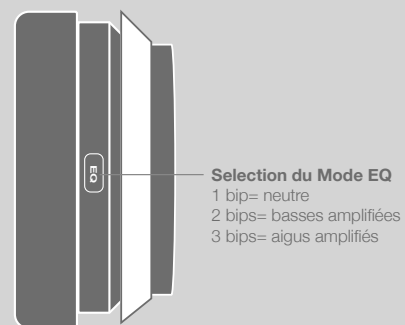
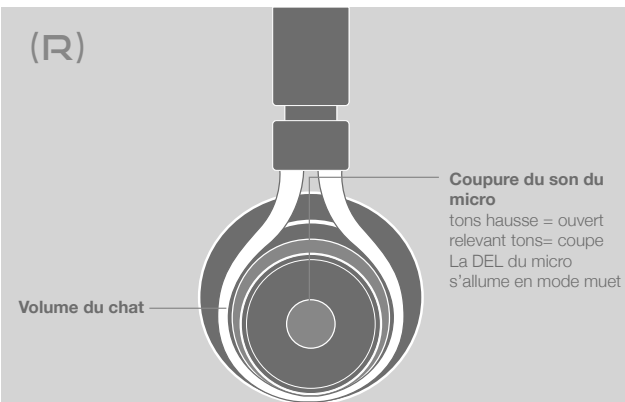




(L)



(R)



CÂBLES/PARTS



Câble Xbox / Mobile 3,5mm

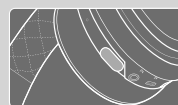
Adaptateur Chat Xbox 360

Câble de recharge USB

Câble Optique

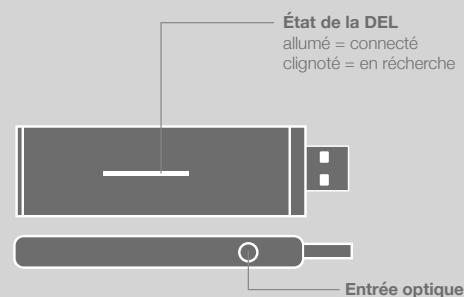


Micro externe

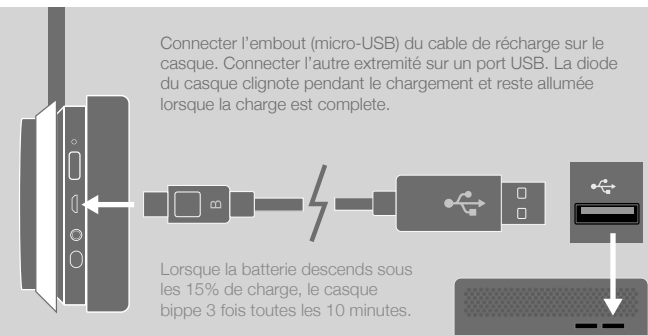


Couverture du prise micro externe

STATION D'ACCUEIL



CHARGEMENT



MICROPHONE

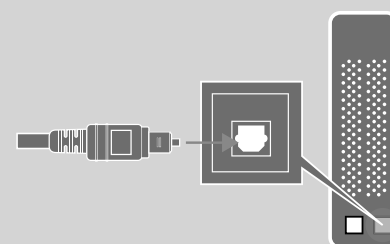


Le LS30 inclus un micro externe optionnel. Lorsque ce micro n'est pas branché, un micro interne est actif.

Pour connecter le micro externe, insérer le simplement dans le port prévu a cet effet sur la partie inférieure du casque.

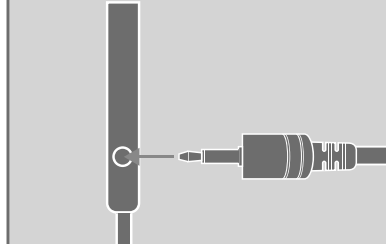
CONNEXION A AL CONSOLE

Pour : PS4, PS3, Xbox One, et Xbox 360



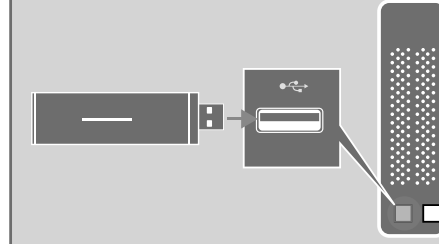
ÉTAPE 1.

Connecter le câble optique (embout large) sur le port optique a l'arriere de la console. Les premiers modeles de Xbox 360 requierent un adaptateur HDMI (non inclus)



ÉTAPE 2.

Connecter l'autre extrémité du câble optique (fine) au port optique de la station d'accueil



ÉTAPE 3.

Connecter la station d'accueil sur un port USB de la console

INSTALLATION PLAYSTATION 4

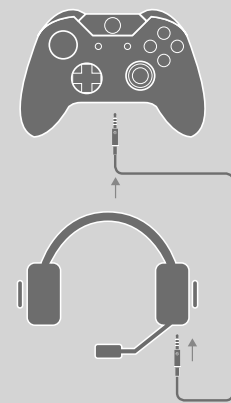
1. Aller dans **Reglages>Son et écran>Reglages Audio>Sortie audio principale** et choisir "Sortie Numerique (optique)".
2. S'assurer que **seulement** "linear PCM 44.1kHz" et "linear PCM 48kHz" sont cochés.
3. Aller dans **Reglages>Reglages sortie audio>Format Audio (prioritaire)** et choisir "lineaire PCM".
4. Aller dans **Reglages>Appareils>Appareils audio** et mettre "input device" et "output device" sur "Casque USB (Lucid Sound LS30)".
5. Mettre la sortie vers le casque sur "chat Audio".
6. Mettre le "controle du volume (casque)" au maximum.

INSTALLATION PLAYSTATION 3

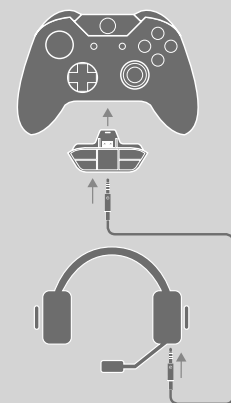
1. Aller dans **Reglages>Reglages son>Reglages sortie Audio>numerique optique**.
2. S'assurer que seulement "linear PCM 44.1kHz" et "linear PCM 48kHz" sont cochés.
3. Aller dans **Reglages>Appareils>Appareils audio** et mettre "input device" et "output device" sur "Casque USB (Lucid Sound LS30)".

FR

INSTALLATION XBOX ONE

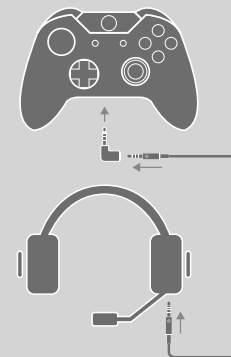
**Manette avec port 3,5mm**

1. Toujours allumer le casque avant d'allumer la manette.
2. Connecter le câble chat sur le port 3,5mm du casque et l'autre extrémité sur le port 3,5mm de la manette.
3. Sur la Xbox One, aller dans le menu **Reglages > Kinect et périphériques > Périphériques et accessoires** et choisir Manette sans fil Xbox One en utilisation.
4. Choisir "volume" et mettre le "volume casque" au maximum et "retour Micro" au minimum.
5. Si il apparait, regler le "mixage chat casque" tout a droite sur 100%.
6. Sur la Xbox One, aller dans les **Reglages > Image et son**. Dans « Sortie Audio », choisir « audio optique » et choisir « Stereo non compressé ».

**Manette sans le port 3,5mm**

1. Si la manette ne dispose pas de port 3,5mm, un adaptateur Xbox One pour casque Stereo est requis (non inclus).
2. Connecter le câble chat sur le port 3,5mm du casque et l'autre extrémité sur le port 3,5mm de la manette.
3. Ajuster la balance jeu/chat sur l'adaptateur casque stéréo a 100% chat et monter le volume sur l'adaptateur au maximum.
4. Sur la Xbox One, aller dans les **Reglages>Image et son**. Dans « Sortie Audio », choisir « audio optique » et choisir « Stéréo non compressé. »

INSTALLATION XBOX 360



1. Branchez une extrémité du câble Xbox chat au port 3,5 mm sur le casque et l'autre extrémité à l'adaptateur Xbox 360. Branchez ensuite l' adaptateur sur le port 2.5mm sur le contrôleur.
2. Aller dans **Reglages>Système>Reglages console>Audio** et choisir "stéréo numérique".

PC / MAC SETUP

1. Branchez le dongle à un port USB de l'ordinateur et de la puissance sur le casque.
2. Dans les paramètres sonores de l'ordinateur , réglez la sortie audio par défaut à "LucidSound PC Interface Audio Gaming" pour le jeu audio.
3. Dans le programme de chat utilisé, choisissez "LucidSound PC chat Interface Audio" tant pour l' entrée et la sortie .

MOBILE

1. Connecter le câble mobile sur le port 3,5mm du casque et l'autre extrémité sur le port 3,5mm de l'appareil mobile.
2. Le casque fonctionnera en mode passif (OFF). (Note: les boutons volume, EQ et muet ne fonctionneront pas).

Model No: LS30RX IC: 21203-06302
Model No: LS30TX IC: 21203-06301

Le manuel d'utilisation des appareils radio exempts de licence doit contenir l'énoncé qui suit, ou l'équivalent, à un endroit bien en vue et/ou sur les appareils :

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Déclaration d'exposition à la radiation:

Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements IC RSS-102 définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et mis en marche à une distance minimale de 0,5 cm qui sépare l'élément rayonnant de votre corps.

Lucid Sound, Inc.
Fabriqué en Chine

Lucid Sound Inc garantit ce produit contre tout défaut de matériau ou de fabrication durant la période de garantie. Cette garantie limitée non transférable de 2 ans n'est valable que pour le premier acheteur du produit. Si un défaut couvert par cette garantie survient ET si vous avez la preuve d'achat du produit, Lucid Sound Inc, procédera, a sa discrétion, au remplacement ou à la réparation du produit à sa charge (excepte les frais d'envoi à Lucid Sound).

La garantie limitée de 2 ans offerte par Lucid Sound Inc, est valable pour les clients Européens. Le seul et unique remède est la réparation ou le remplacement de votre produit Lucid Sound. En aucun cas la responsabilité de Lucid Sound ne pourra excéder le montant initial d'achat du produit. Cette garantie ne s'applique pas à : (a) Usure normale due à l'utilisation ou utilisation abusive ; (b) usage industriel, professionnel ou commercial ; (c) Si le produit a été modifié ou démonté.

Pour recevoir le service de garantie s'il vous plaît nous contacter à :

lucidsound.com



CUFFIA DA GIOCO UNIVERSALE



IT

(L)



Tasto di accensione

Porta Chat / mobile 3,5 millimetri

Power LED
LED di accensione
fisso = ON / connesso
Blink Lento = Ricerca
Blink Veloce = batteria scarica

Porta di ricarica USB

Porta Microfono

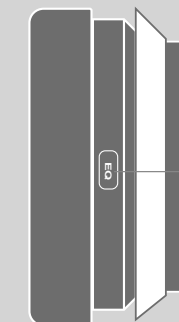
(R)



Silenziamento Microfono
Disattiva entrambi audio del microfono in uscita e tono laterale

1 bip = silenziato
2 bip = riattivato

LED sul microfono si accende quando disattivato



Preselezione EQ
1 bip = Normale
2 bip = Incremento Bass
3 bip = Incremento Treble

CAVI



STAZIONE DI BASE



Cavo Xbox mobile 3,5 millimetri



Adattatore Chat Xbox 360



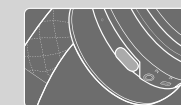
Cavo di ricarica USB



Cavo ottico

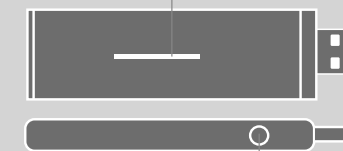


Boom Mic



Mic Port Cover

LED di stato
solido = ON / connesso
Blink lento = Ricerca



Ingresso Ottico

IT

RICARICA



MICROFONO



Collegare l'estremità più piccola (micro-USB) del cavo di ricarica alla cuffia. Collegare l'altra estremità ad una porta USB. Il LED sulla cuffia pulserà durante la carica e diventa fisso quando la ricarica è completa.

Quando il livello della batteria è inferiore al 15%, la cuffia emette un suono per 3 volte ogni 10 minuti.

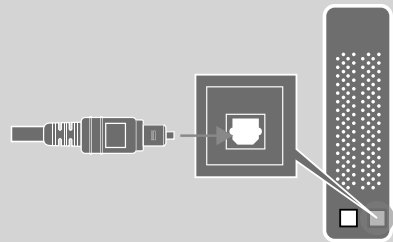


L'LS30 include un microfono ad asta opzionale. Quando questo microfono viene rimosso, un microfono interno è attivato.

Per collegare il microfono ad asta, è sufficiente inserirlo nella porta sulla parte inferiore della cuffia.

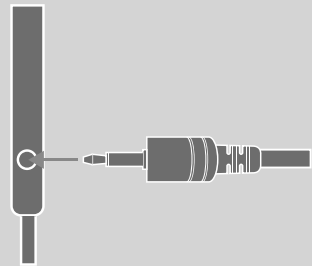
CONNESSIONE ALLA CONSOLE

Per: PS4, PS3, Xbox One und Xbox 360



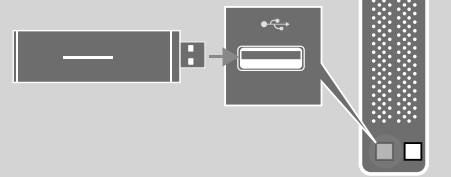
FASE 1.

Collegare l'estremità larga del cavo ottico alla porta ottica sul retro della console. Alcune versioni Xbox 360 possono richiedere un adattatore HDMI audio (non incluso)



FASE 2.

Collegare l'estremità sottile del cavo ottico alla porta ottica sul lato della stazione base.



FASE 3.

Collegare la stazione base ad una porta USB sulla console

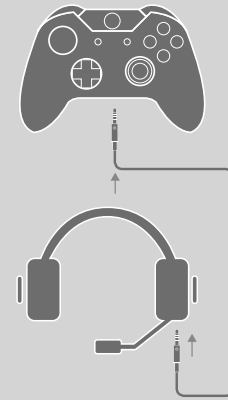
SETUP PLAYSTATION 4

- Andate in **Impostazioni> Audio e schermo> Impostazioni di uscita audio> Port uscita primaria** e selezionare 'Uscita digitale (ottica).'
- Assicurarsi che **solo** 'Linear PCM 44,1 kHz e' 'Linear PCM 48kHz ' siano selezionati.
- Andate in **Impostazioni> Impostazioni di uscita audio> Formato Audio (Priority)** e selezionare 'PCM lineare.'
- Andate in **Impostazioni> Dispositivi> Dispositivi audio** e impostare sia il 'Dispositivo in ingresso' che il 'Dispositivo di uscita' a 'USB Headset (LS30 Lucid Sound).'
- Impostare l'uscita per cuffie per 'Chat audio.'
- Impostare il 'Volume Control (cuffie)' al massimo.

SETUP PLAYSTATION 3

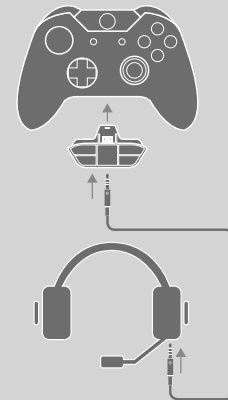
- Andate in **Impostazioni> Impostazioni dell'audio> Impostazioni di uscita audio> digitale ottico.**
- Assicurarsi che **solo** 'Linear PCM 2 CH. 44.1kHz 'e' 'Linear PCM 2 CH. 48kHz ' siano selezionati.
- Andate in **Impostazioni> Impostazioni Accessori > Impostazioni dei dispositivi audio** e impostare il 'Dispositivo d'ingresso ' e 'Dispositivo di uscita' a 'LS30 Lucid Suono'

SETUP XBOX ONE



Controller con cavo 3,5 mm

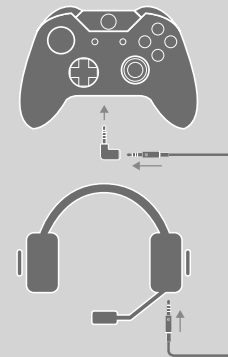
- Attivare sempre l'auricolare prima di accendere il controller
- Collegare un'estremità del cavo chat Xbox One alla porta 3,5 millimetri dell'auricolare e l'altra estremità alla porta 3,5mm sul controller.
- Nella Xbox One, andare in **Impostazioni> Kinect e dispositivi> Dispositivi e accessori** e scegliere Xbox One wireless controller in uso.
- Selezionare 'Volume' e impostare 'il volume Auricolare' a massimo e 'controllo Mic' a minimo.
- Se appare, impostare 'auricolare Chat mixer' completamente a destra al 100% di chat.
- Nella Xbox One, andare in **Impostazioni> Display e suoni.** Sotto 'Uscita Audio' selezionare 'audio ottico' e scegliere 'stereo non compresso.'



Controller senza cavo 3,5 mm

- Se il controller Xbox One non dispone di una porta da 3,5 mm, è necessario un adattatore Stereo Headset One Xbox (non incluso).
- Collegare un'estremità del cavo chat alla porta 3,5 mm dell'auricolare e l'altra estremità alla porta 3,5mm dell'adattatore Auricolare Stereo.
- Regolare il bilanciamento del volume gioco / chat sull' adattatore auricolare stereo al 100% di chat e aumentare il volume sull' adattatore al massimo.
- Nella Xbox One, andare in **Impostazioni> Display e suoni.** Sotto 'Uscita Audio' selezionare 'audio ottico' e scegliere 'stereo non compresso.'

SETUP XBOX 360



- Collegare un'estremità del cavo Xbox chat per la porta di 3,5 millimetri l'auricolare e l'altra estremità all'adattatore Xbox 360. Quindi, collegare l' adattatore alla porta 2,5 mm sul controller.
- Andate in **Impostazioni> Sistema> Impostazioni console> Audio** e selezionare 'Stereo Digitale.'

SETUP PC / MAC

- Collegare il dongle a una porta USB del computer e accendere l'auricolare.
- Nelle impostazioni audio del computer, impostare l'uscita audio di default di "LucidSound del PC Gaming Audio Interface" per l'audio del gioco.
- Nel programma di chat in uso, scegliere "LucidSound del PC Chat Interfaccia Audio" sia per l'ingresso e di uscita.

CELLULARE

- Collegare un'estremità del cavo cellulare all'ingresso 3,5mm Dell'auricolare e l'altra estremità all'uscita 3,5mm del dispositivo mobile.
- L'auricolare funziona solo in modalità passiva (OFF). (si noti che il volume, a EQ, e pulsanti mute non funzionano).



INFORMAZIONE AGLI UTENTI DI APPARECCHIATURE DOMESTICHE

Ai sensi dell'art. 26 del Decreto Legislativo 14 marzo 2014, n. 49 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)" e del Decreto Legislativo 188 del 20 novembre 2008.

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti per permetterne un adeguato trattamento e riciclo.

Si ricorda che le pile/accumulatori eventualmente presenti, laddove possibile, debbono essere rimosse dall'apparecchiatura prima che questa sia conferita come rifiuto.

L'utente potrà, pertanto, conferire gratuitamente l'apparecchiatura e l'eventuale batteria giunta a fine vita agli idonei centri comunali di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici. In alternativa l'utente potrà riconsegnarle al rivenditore secondo le seguenti modalità:

• sia pile portatili sia apparecchiature di piccole dimensioni, ovvero con almeno un lato esterno non superiore a 25 cm, è prevista la consegna gratuita senza obbligo di acquisto presso i negozi con una superficie di vendita delle apparecchiature elettriche ed elettroniche superiore ai 400 mq. Per negozi con dimensioni inferiori, tale modalità è facoltativa.

• per apparecchiature con dimensioni superiori a 25 cm, è prevista la consegna in tutti i punti di vendita in modalità 1 contro 1, ovvero la consegna al rivenditore potrà avvenire solo all'atto dell'acquisto di un nuovo prodotto equivalente, in ragione di uno a uno.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura e delle pile/accumulatori dismessi al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui essi sono composti.

Lo smaltimento abusivo di apparecchiature, pile ed accumulatori da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge.

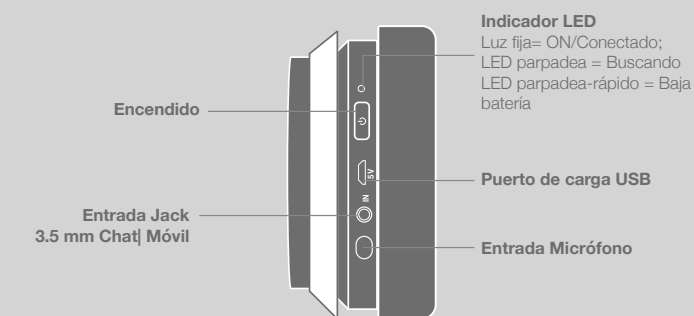
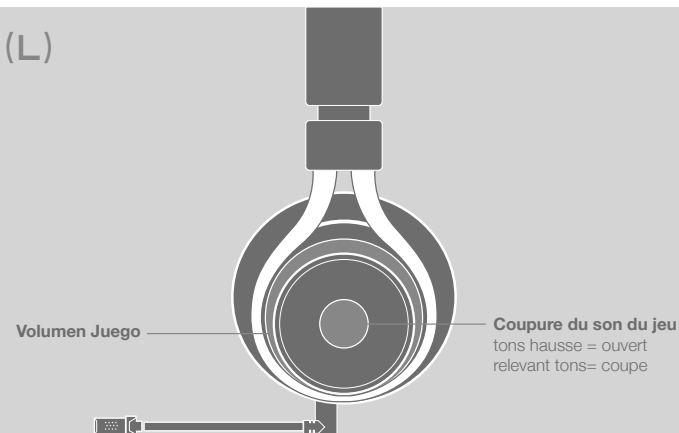
Lucid Sound, Inc. garantiert, dass dieses Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für den Garantiezeitraum ist. Lucid Sound, Inc. garantiert, dass dieses Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für den Zeitraum ist. Lucid Sound, Inc. garantisce che questo prodotto è privo di difetti in materiali e manodopera per il periodo di garanzia. Questa garanzia limitata, non trasferibile, di 2 anni è solo per voi, il primo utente finale acquirente. Se un difetto coperto da questa garanzia si verifica E potete fornire la ricevuta di acquisto, Lucid Sound, Inc., a sua discrezione, riparerà o sostituirà il prodotto gratuitamente (escluso il trasporto a Lucid Sound).

Lucid Sound, Inc., garanzia limitata di 2 anni di è disponibile per i clienti europei. L'unico ed esclusivo rimedio è la riparazione o la sostituzione del prodotto Lucid Sound. In nessun caso la responsabilità di Lucid Sound può essere superiore al prezzo di acquisto originale del prodotto. Questa garanzia non si applica a: (a) normale usura o uso abusivo; (b) l'uso professionale, commerciale o industriale; (c) se il prodotto è stato manomesso o modificato. Per ricevere assistenza in garanzia, vi preghiamo di contattarci all'indirizzo:

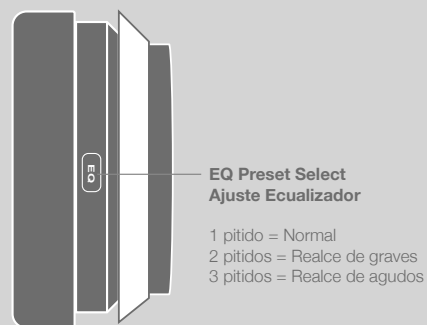
lucidsound.com



(L)



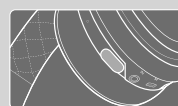
(R)



CÂBLES/PARTS

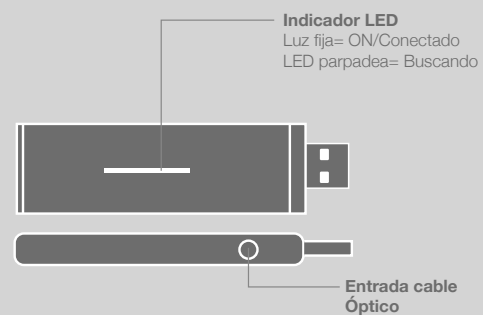
Cable jack 3.5 mm
Xbox / MóvilAdaptador Chat
Xbox 360Cable carga
puerto USBCable
Óptico

Brazo Micrófono



Mic Port Cover

ESTACIÓN BASE



CARGA

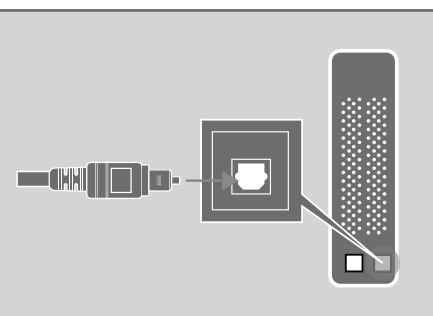


MICRÓFONO



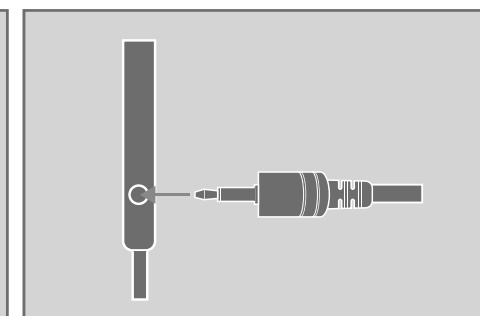
CONEXIÓN CONSOLAS

Para : PS4, PS3, Xbox One, et Xbox 360



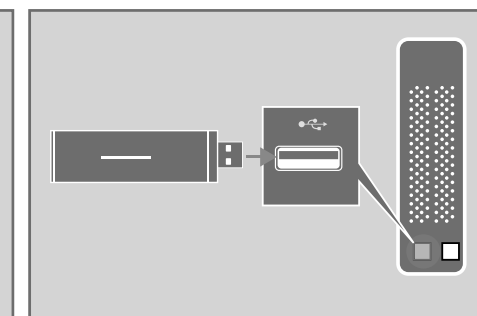
PASO 1.

Conecta utilizando el cable óptico en el puerto de la parte trasera de la consola. Todas las Xbox 360 necesitan un adaptador de audio HDMI (no incluido).



PASO 2.

Conecta la parte más delgada del cable óptico en el puerto lateral de la Base de Carga.



PASO 3.

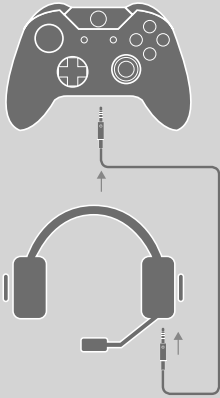
Enchufa la Base de Carga en el puerto USB de la consola.

CONFIGURACIÓN PLAYSTATION 4

1. Ves a la pantalla **Settings > Sound and Screen > Audio Output Settings > Primary Output Port** y selecciona Digital Out (Optical).
2. Recuerda chequear **sólo** las frecuencias 'Linear PCM 44.1kHz y 'Linear PCM 48kHz.'
3. Ves a la pantalla **Settings > Audio Output Settings > Audio Format (Priority)** y selecciona Linear PCM.
4. Ves a la pantalla **Settings > Devices > Audio Devices** y configura las opciones Input Device y Output Device a través del USB del auricular (Lucid Sound LS30).
5. Configura las salida del Auricular para el audio del Chat.
6. Configura el control del volumen del auricular.

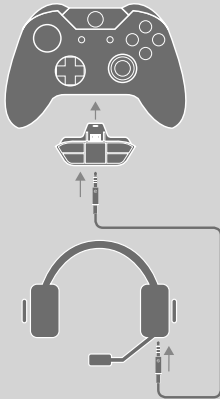
CONFIGURACIÓN PLAYSTATION 3

1. Configura el auricular en la pantalla **Sound Settings > Audio Output Settings > Optical Digital**.
2. Recuerda chequear **sólo** las frecuencias 'Linear PCM 44.1kHz y 'Linear PC 48kHz'
3. Recuerda chequear las frecuencias 'Linear PCM 44.1kHz y 'Linear PCM 48kHz'



Con conexión en el puerto 3.5 mm del Mand

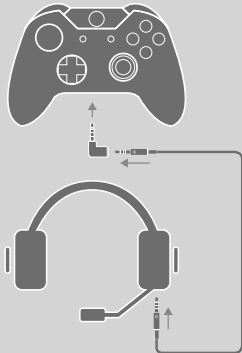
1. Siempre activar el auricular antes de encender el mando.
2. En la Xbox One conecta el cable Jack 3.5 mm en el puerto del auricular , el otro extremo en el puerto 3.5 mm del Mando.
3. Ves al menú de la consola Xbox One **Configuraciones > Kinect y dispositivos > Dispositivos y accesorios** selecciona la opción Xbox One Mando Wireless.
4. Selecciona Volumen y establece el Volumen Auricular al máximo y el control del micrófono al mínimo.
5. Si aparece, set 'Headset Chat mixer' hasta la derecha al 100% de chat.
6. En la Xbox One, pantalla **Configuraciones > Display y sound**. En el apartado Salida Audio selecciona Optical Audio y escoge 'Stereo Uncompressed.'



Cuando se utiliza un adaptador de auriculares estéreo

1. En el caso de que tú mando de la Xbox One no incluya el puerto para la conexión del auricular estéreo. Es necesario el adaptador correspondiente (no incluido).
2. En tu Xbox One conecta el cable Jack 3.5 mm en el puerto del auricular, el otro extremo en el puerto 3.5 mm del adaptador para el auricular estéreo.
3. Ajusta el audio del juego y el Chat en el adaptador del auricular. Puedes subir o bajar el volumen a través del adaptador.
4. En la Xbox One, pantalla **Settings > Display & sound**. En el apartado Salida Audio selecciona Optical Audio y escoge 'Stereo Uncompressed.'

CONFIGURACIÓN XBOX 360



1. Conecte un extremo del cable de chat de Xbox al puerto de 3.5mm en el auricular y el otro extremo al adaptador de Xbox 360. A continuación, conecte el adaptador al puerto de 2,5 mm en el controlador.
2. Ves a la pantalla **Settings > System > Console Settings > Audio** y selecciona Digital Stereo.

1. Conecte el dongle a un puerto USB del ordenador y encienda el auricular.
2. En la configuración de sonido del ordenador , ajuste la salida de sonido por defecto a "LucidSound PC Gaming Audio Interface" para el audio del juego.
3. En el programa de chat que se utilice, elija "PC LucidSound de charla de audio Interface" , tanto para la entrada y la salida.

CONFIGURACIÓN MÓVILES

1. Conecta el jack 3.5 mm en la salida del auricular, y el otro extremo en la salida de audio del dispositivo móvil.
2. El auricular solo podrá funcionar con modo pasivo en (OFF). Por favor ten en cuenta que las funciones ecualizador y mute no son compatibles en este caso.

Lucid Sound, Inc. garantiza los materiales y mano de obra durante el periodo de garantía del producto. Esto no es transferible, la garantía tiene una limitación de 2 años. Importante! sólo podrá ser utilizada por el al usuario final. Cualquier defecto será cubierto bajo esta garantía. Es necesario presentar el comprobante de compra. Lucid Sound, Inc., reparará o reemplazará el producto sin cargos (Como excepción la compañía no se hará cargo del coste del envío en tu dirección del auricular Lucid Sound)

La garantía limitada de 2 años será para los clientes europeos. Su único, y exclusivo derecho es la reparación o sustitución de su producto Lucid Sound. En ningún caso la responsabilidad de auricular Lucid Sound excederá del precio de compra original del producto. Esta garantía no se aplica a : (a) el desgaste normal o el uso abusivo ; (b) el uso industrial , comercial o profesional ; (c) si el producto ha sido manipulado o modificado previamente.

Para recibir la garantía, por favorcontacte con nosotros en

lucidsound.com

