



LS40

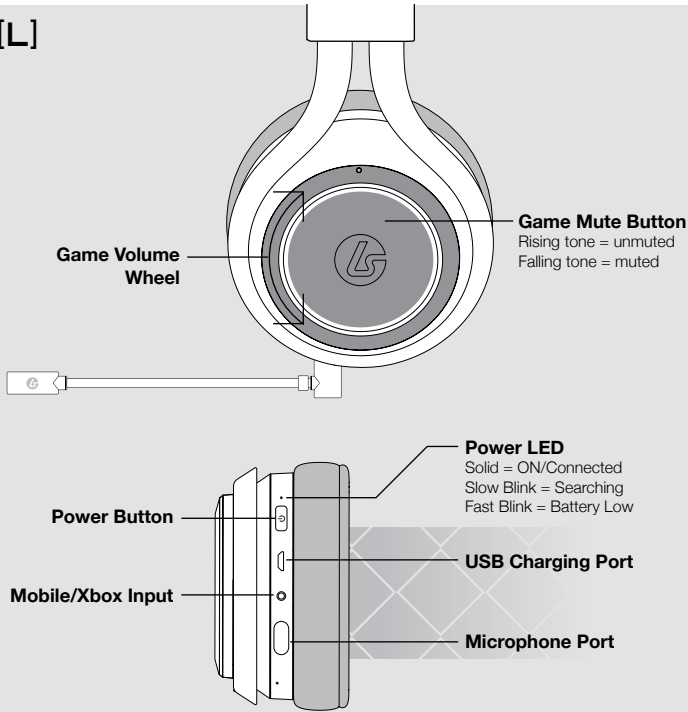
GAMING HEADSET
CASQUE **GAMING**

USER GUIDE
BEDIENUNGSANLEITUNG
GUIDE D'UTILISATION
GUÍA DE USO
MANUALE D'USO

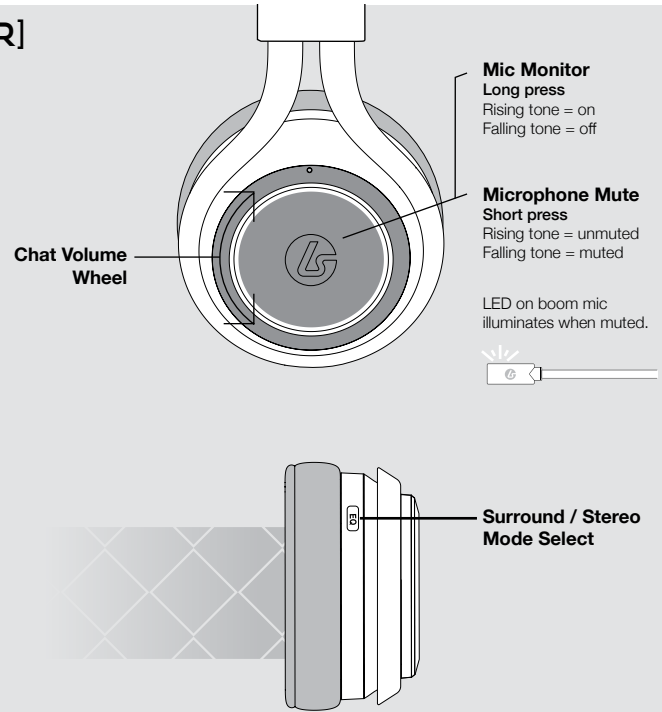




[L]



[R]

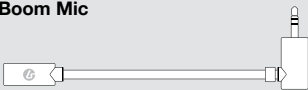


ACCESSORIES



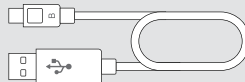
1

Boom Mic



3

USB Charging Cable



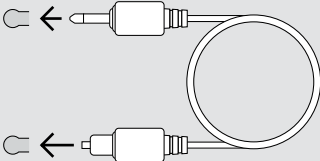
5

Mic Port Cover [2]

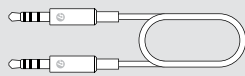


2

Optical Cable



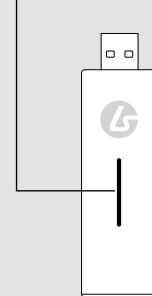
4

Xbox Chat Cable /
Mobile 3.5mm Cable

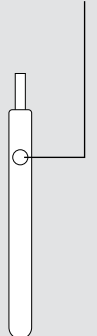
BASE STATION



Status LED

Solid = ON/Connected
Slow Blink = Searching

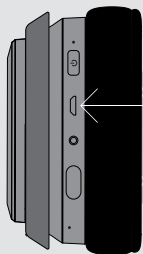
Optical Input



CHARGING



Connect the small end (micro-USB) of the charging cable to the headset. Connect the other end to a USB port. The LED on the headset will pulse while charging and turn solid when charging is complete.



When battery has less than 15% power remaining, unit beeps twice every 10 minutes.



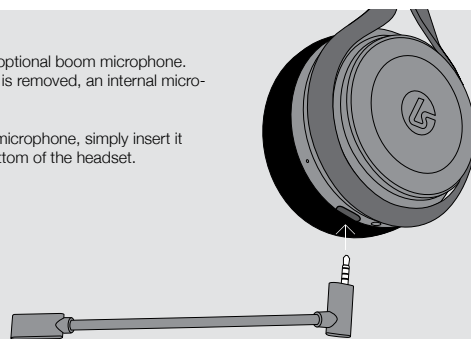
MICROPHONE



EN

The LS40 includes an optional boom microphone. When this microphone is removed, an internal microphone is activated.

To connect the boom microphone, simply insert it into the port on the bottom of the headset.

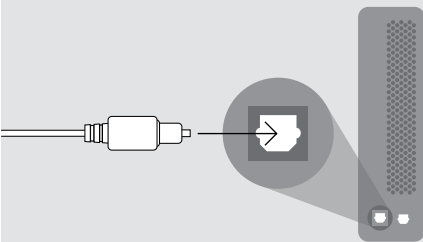


CONNECTING TO CONSOLE [PS4, PS3, & XBOX ONE]



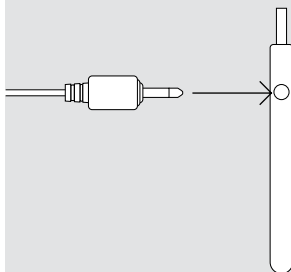
STEP 1

Connect the wide end of the optical cable to the optical port on the rear of the Console. PS4 Slim does not include an optical output. Requires connection through TV or a separate HDMI to Optical adapter (not included). See our website FAQ.



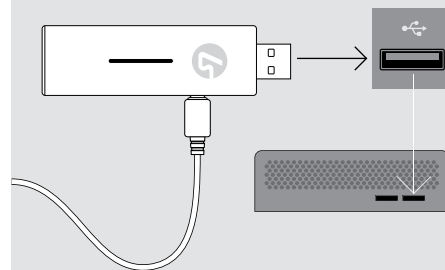
STEP 2

Connect the thin end of the optical cable to the optical port on the side of the Base Station.



STEP 3

Plug the Base Station into a USB port on the Console.



PLAYSTATION 4 SETUP



- 1 Go into **Settings > Sound and Screen > Audio Output Settings > Primary Output Port** and select 'Digital Out (Optical)'
- 2 Check the box for 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Go into **Settings > Audio Output Settings > Audio Format (Priority)** and select 'Bitstream (Dolby)'
- 4 Go into **Settings > Devices > Audio Devices** and set both the 'Input Device' and 'Output Device' to 'USB Headset (LucidSound)'
- 5 Set the Output to Headphone to 'Chat Audio'
- 6 Set the 'Volume Control (Headphones)' to maximum

PLAYSTATION 3 SETUP

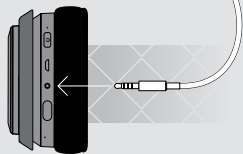


- 1 Go into **Settings > Sound Settings > Audio Output Settings > Optical Digital**
- 2 Check the box marked 'Dolby Digital 5.1 Ch.'
- 3 Go into **Settings > Accessory Settings > Audio Device Settings** and set the 'Input Device' and 'Output Device' to 'LucidSound'



Controllers with 3.5mm port

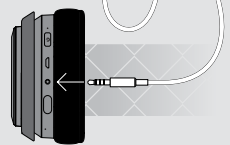
- 1 Always turn on the headset before turning on the controller
- 2 Connect one end of the Xbox One chat cable to the 3.5mm port on the headset and the other end to the 3.5mm port on the Controller
- 3 On the Xbox One, go into **All settings > Kinect & devices > Devices & accessories** and choose the Xbox One Wireless Controller in use
- 4 Select 'Volume' and set 'Headset volume' to maximum and 'Mic monitoring' to minimum. Make sure that 'Headset mic' is turned to 'On'
- 5 If it appears, set 'Headset chat mixer' all the way to the right for 100% chat
- 6 On the Xbox One, go into **All settings > Display & sound**. Under '**Audio Output**' select 'Optical audio' and choose 'Bitstream out.' Then select 'Bitstream format' and choose 'Dolby Digital'



Controllers without 3.5mm port

If the Xbox One Controller does not have a 3.5mm port, an Xbox One Stereo Headset adapter is required (not included).

- 1 Connect one end of the Xbox One chat cable to the 3.5mm port on the headset and the other end to the 3.5mm port on the Stereo Headset Adapter
- 2 Adjust the game/chat balance on the Stereo Headset Adapter to 100% chat and increase the volume on the adapter to maximum
- 3 On the Xbox One, go into **All settings > Display & sound**. Under '**Audio Output**' select 'Optical audio' and choose 'Bitstream out.' Then select 'Bitstream format' and choose 'Dolby Digital'

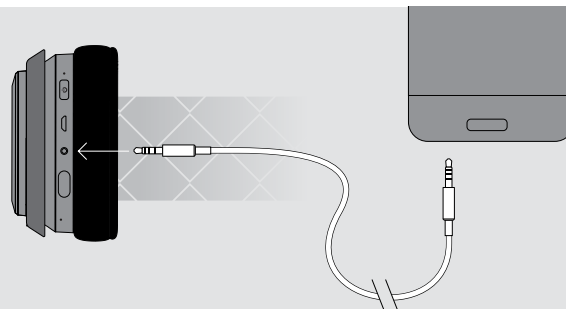


PC / MAC SETUP



- 1 Connect the dongle to a USB port on the computer and power on the headset
- 2 In the computer's sound settings, set the default sound output to "LucidSound PC Gaming Audio" for game audio
- 3 In the chat program being used, choose "LucidSound PC Chat Audio" for both the Input and Output

USB audio for stereo use. Optical connection with Dolby Live required for surround sound.



- 1 Connect one end of the mobile cable to the 3.5mm input on the headset and the other end to the 3.5mm output on the mobile device
- 2 The headset will only work in passive (OFF) mode. (Note that the volume, EQ, and mute features will not function)
- 3 Press the button on the left earcup to control music, voice commands, and phone calls

SUPPORT

?#!*

Model No: LS40RX
Model No: LS40TX

IC: 21203-16302
IC: 21203-16301



This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS-247 standard. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

IC Radiation Exposure Statement:

This equipment complies with IC RSS-102 radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with minimum distance 0.5 cm between the radiator and your body.

LucidSound, Inc.
Made in China

For DTS patents, see <http://patents.dts.com>.

Manufactured under license from DTS, Inc. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, the DTS Headphone:X logo are registered trademarks or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All rights reserved.

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

©2017 Lucid Sound, Inc. 2150 Palomar Airport Rd., Suite 201, Carlsbad, CA 92011 U.S.A. Lucid Sound and the Lucid Sound logo are trademarks of Lucid Sound, Inc., its subsidiaries, and affiliates. The shape and design of this product are a trade dress of Lucid Sound, Inc., its subsidiaries and affiliates. All rights reserved. All other product names and images are trademarks or registered trademarks of their respective owners. Made in China. Product features, appearance and specifications may be subject to change without notice. Please retain this information for future reference.

Lucid Sound, Inc. warrants this product to be free from defects in materials and workmanship for the warranty period. This non-transferable, limited warranty is only to you, the first end-user purchaser. If a defect covered by this warranty occurs AND you provide proof of purchase, Lucid Sound, Inc., at its option, will repair or replace the product at no charge (excluding shipping to Lucid Sound).

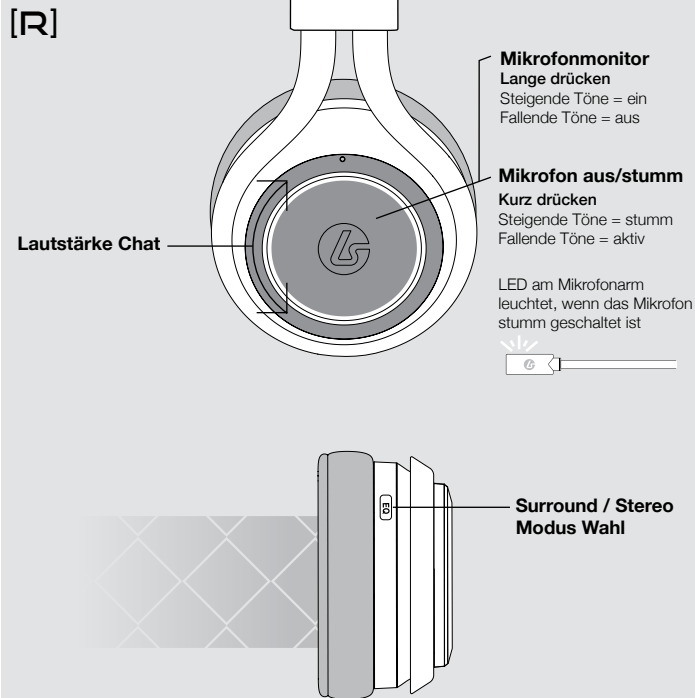
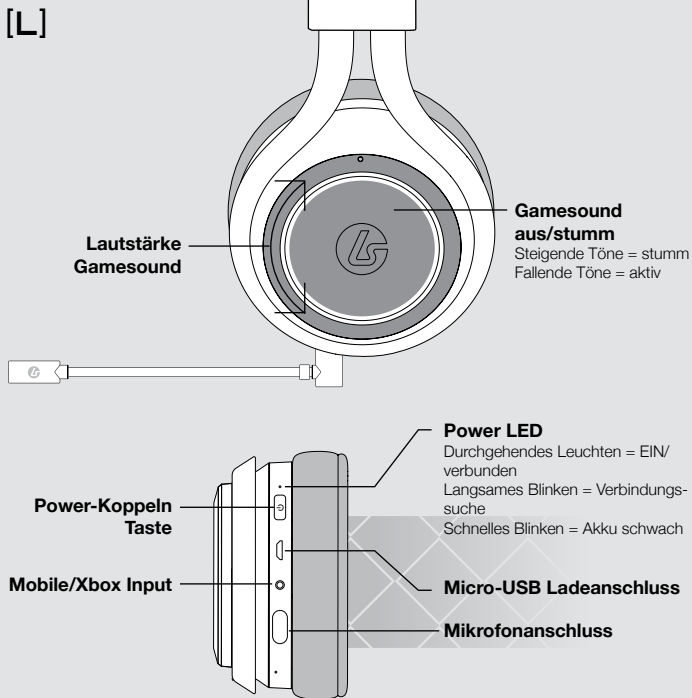
Lucid Sound, Inc., provides a minimum 2-year limited warranty (Canada: 1 year) or the minimum warranty period required by local law. Your sole and exclusive remedy is repair or replacement of your Lucid Sound product. In no event shall Lucid Sound's liability exceed the original purchase price of the product. This warranty does not apply to: (a) normal wear and tear or abusive use; (b) industrial, professional or commercial use; (c) if the product has been tampered with or modified.

To receive warranty service, please contact us at:

lucidsound.com

(toll free) 888-661-4469
1-760-579-6969





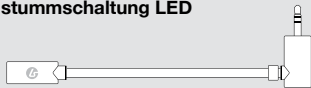
ZUBEHÖR



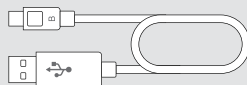
USB BASIS



1 Mikrofonarm mit Mikrofonstummenschaltung LED



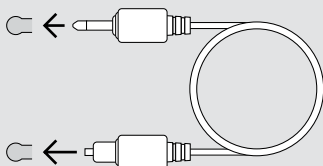
3 Micro USB Ladekabel



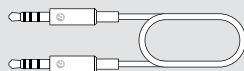
5 Mikrofonanschluss Kappe [2]



2 Optisches Kabel

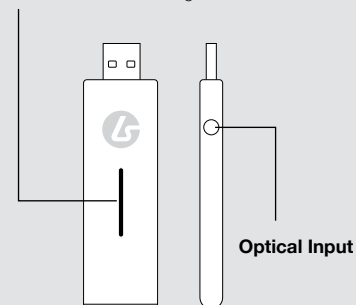


4 Xbox One Chat / Mobil 3,5mm Kabel



Status LED

Durchgehendes Leuchten = EIN/verbunden
Langsames Blinken = Verbindungssuche

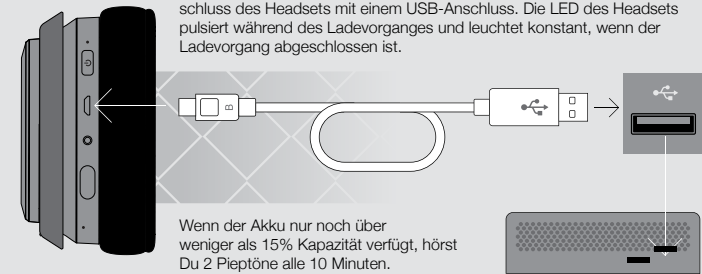


DE LADEVORGANG



Verbinde mittels des mitgelieferten USB-Ladekabels den USB-Ladeanschluss des Headsets mit einem USB-Anschluss. Die LED des Headsets pulsiert während des Ladevorganges und leuchtet konstant, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist.

Wenn der Akku nur noch über weniger als 15% Kapazität verfügt, hörst Du 2 Pieptöne alle 10 Minuten.

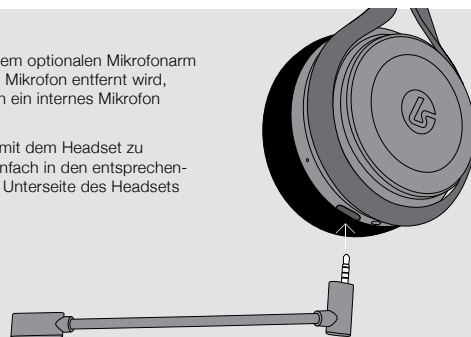


MIKROFON



Das LS40 wird mit einem optionalen Mikrofonarm geliefert. Wenn dieses Mikrofon entfernt wird, dann wird automatisch ein internes Mikrofon aktiviert.

Um den Mikrofonarm mit dem Headset zu verbinden, muss es einfach in den entsprechenden Anschluss an der Unterseite des Headsets gesteckt werden.

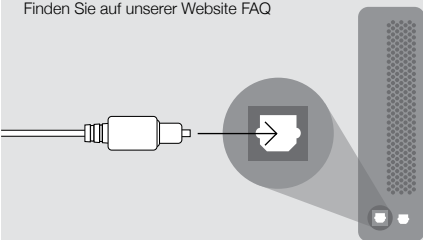


VERBINDUNG ZUR KONSOLE [PS4, PS3, & XBOX ONE]



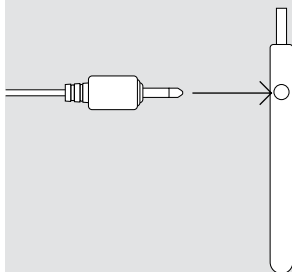
SCHRITT 1

Stecke das breitere Ende des optischen Kabels in den optischen Anschluss an der Rückseite der Konsole. "PS4 Slim" nicht über einen optischen Ausgang umfassen. Erfordert Verbindung über TV oder einem separaten HDMI Optical Adapter (nicht beinhaltet). Finden Sie auf unserer Website FAQ



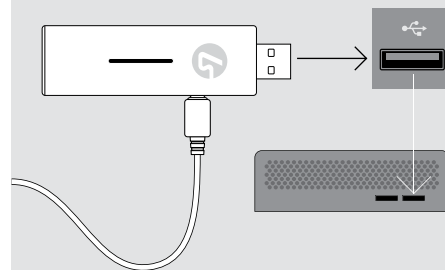
SCHRITT 2

Stecke das schmalere Ende des optischen Kabels in den optischen Anschluss an der Seite der Basisstation.



SCHRITT 3

Verbinde die Basisstation mit einem USB-Steckplatz der Konsole.



PLAYSTATION 4 SETUP



- 1 Gehe in **Einstellungen > Sound und Bildschirm > Audioausgabe-Einstellungen > Primärer Ausgabeport** und wähle 'Digital Out (Optical)'
- 2 Wähle 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Gehe in **Einstellungen > Sound und Bildschirm > Audioausgabe-Einstellungen > Audioformat (Priorität)** und wähle 'Bitstream (Dolby)'
- 4 Gehe in **Einstellungen > Geräte > Audiogeräte** und setze 'Eingabegerät' und 'Ausgabegerät' auf 'USB Headset (LucidSound)'.
Bei 'Ausgabe über Kopfhörer' wähle 'Chat-Audio' aus
- 5 Setze 'Lautstärkeregelung (Kopfhörer)' auf Maximum

PLAYSTATION 3 SETUP

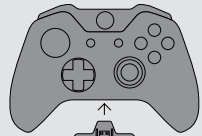
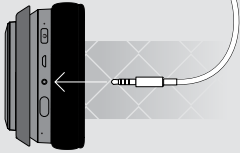


- 1 Gehe zu **Einstellungen > Sound Einstellungen > Audio Ausgangseinstellungen > Optisch Digital**
- 2 Wähle 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Gehe in **Einstellungen > Peripheriegeräte-Einstellungen > Audio-Geräte-Einstellungen** und wähle bei 'Eingabe-Gerät' und 'Ausgabe-Gerät' jeweils 'Lucid Sound' aus.



Controller mit 3,5mm Anschluß

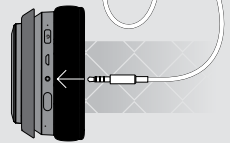
- 1 Vor dem Einschalten des Controllers immer zuerst das Headset einschalten
- 2 Stecke das eine Ende des Xbox One Chatkabels in den 3,5mm Anschluss am Headset und das andere Ende in den 3,5mm Anschluss des Controllers
- 3 An der Xbox One gehst Du in **Einstellungen – Kinect & Geräte – Geräte & Zubehör** und wählst den Xbox One Wireless Controller in Benutzung aus
- 4 Wähle 'Lautstärke' und setze 'Headset Lautstärke' auf maximum und 'Mic monitoring' auf minimum. Versichern Sie sich, dass das Headset Mikrofon eingeschaltet ist
- 5 **Wenn das auftritt**, drehen Sie den Headset Chat Regler komplett nach rechts für 100% Chat
- 6 An der Xbox One gehst Du in **Einstellungen – Anzeige & Klang Bei 'Audio Ausgang'** wähle 'Optisches Audio' und als Option 'Bitstream out.' Dann wählen Sie "Bitstream-Format" und wählen Sie 'Dolby Digital.'



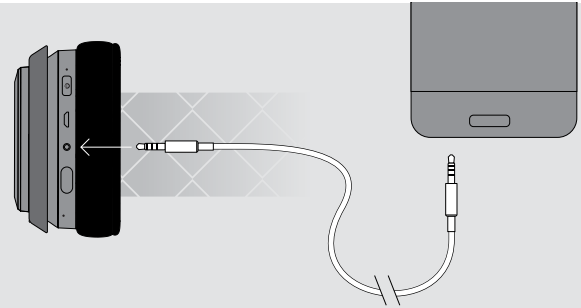
Controllers ohne 3,5mm Anschluß

Wenn der Xbox One Controller nicht über einen 3,5mm Anschluss verfügt, wird der Xbox One Stereo Headset Adapter benötigt. (nicht beinhaltet).

- 1 Stecke das eine Ende des Xbox One Chatkabels in den 3,5mm Anschluss am Headset und das andere Ende in den 3,5mm Anschluss des Stereo Headset Adapter
- 2 Stelle die Game/Chat-Balance am Stereo Headset Adapter auf 100% Chat und die Lautstärke am Adapter auf Maximum
- 3 An der Xbox One gehst Du in **Einstellungen – Anzeige & Klang Bei 'Audio Ausgang'** wähle 'Optisches Audio' und als Option 'Bitstream out.' Dann wählen Sie "Bitstream-Format" und wählen Sie 'Dolby Digital.'



- 1 Schließen Sie den Dongle an einen USB -Anschluss am Computer an und schalten Sie das Headset ein
- 2 In den Sound-Einstellungen des Computers , stellen Sie den Standard-Sound -Ausgang auf 'LucidSound PC Gaming Audio' für Game-Audio
- 3 Im Chat-Programm verwendet wird, wählen Sie 'LucidSound-PC Chat Audio Interface' sowohl für den Input und Output



- 1 Verbinde das eine Ende des Mobilgerätekabels mit dem 3,5mm Anschluss am Headset und das andere Ende des Kabels mit dem 3,5mm Ausgang am Mobilgerät
- 2 Das Headset wird nur im passiven (ausgeschaltetem) Zustand arbeiten. Bitte beachte, das Lautstärkereglere, Equalizer und Stummmschalter in diesem Modus ohne Funktion sind.
- 3 Drücken Sie die Taste auf der linken Hörmuschel zu steuern, Musik, Sprachbefehle und Telefonanrufe

SUPPORT

?#!*

Model No: LS40RX IC: 21203-16302
Model No: LS40TX IC: 21203-16301

LucidSound, Inc.
Made in China

Lucid Sound, Inc. garantiert, dass dieses Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für den Garantiezeitraum ist. Diese nicht übertragbare, 2 Jahre Garantie (Canada: 1 Jahre Garantie) ist nur für Sie, den ersten Käufer und Endbenutzer. Soweit ein Mangel, der von dieser Garantie gedeckt wird, auftritt und Sie über einen Nachweis über den Kauf des Produkt verfügen, wird Lucid Sound, Inc. nach eigenem Ermessen entweder reparieren oder das Produkt kostenlos (ohne Versandkosten zu Lucid Sound) ersetzen.

Die Lucid Sound, Inc. 2 Jahre Garantie ist für Kunden in Europe verfügbar (Canada: 1 Jahre). Die einzige und ausschließliche Abhilfe ist Reparatur oder der Ersatz Ihres Lucid Sound Produkts. In keinem Fall überschreitet die Haftung von Lucid Sound, Inc. den ursprünglichen Kaufpreis des Produkts. Diese Garantie gilt nicht für: (a) normalen Verschleiß oder Missbrauch; (b) Industrie, berufliche oder kommerzielle Zwecke; (c) wenn das Produkt manipuliert oder verändert wurde.

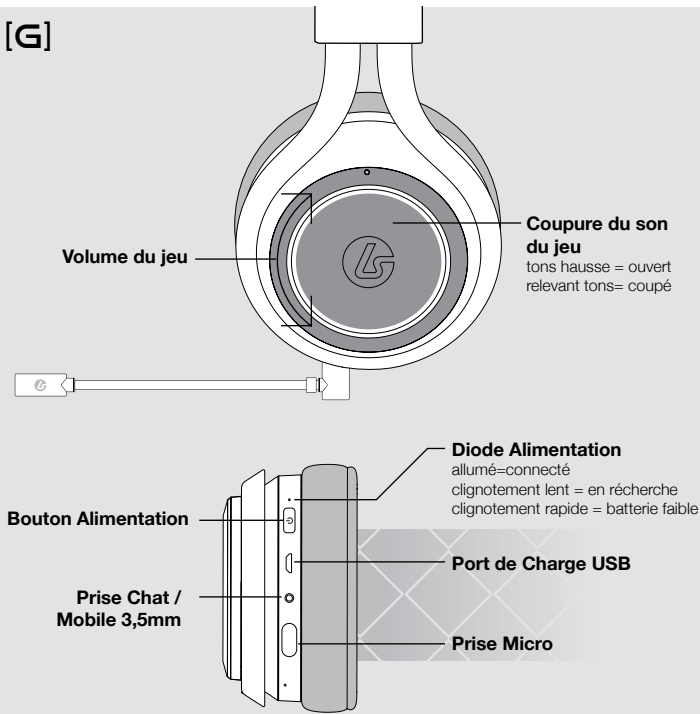
Um Garantieservice zu erhalten kontaktieren Sie uns bitte wie folgt:

lucidsound.com

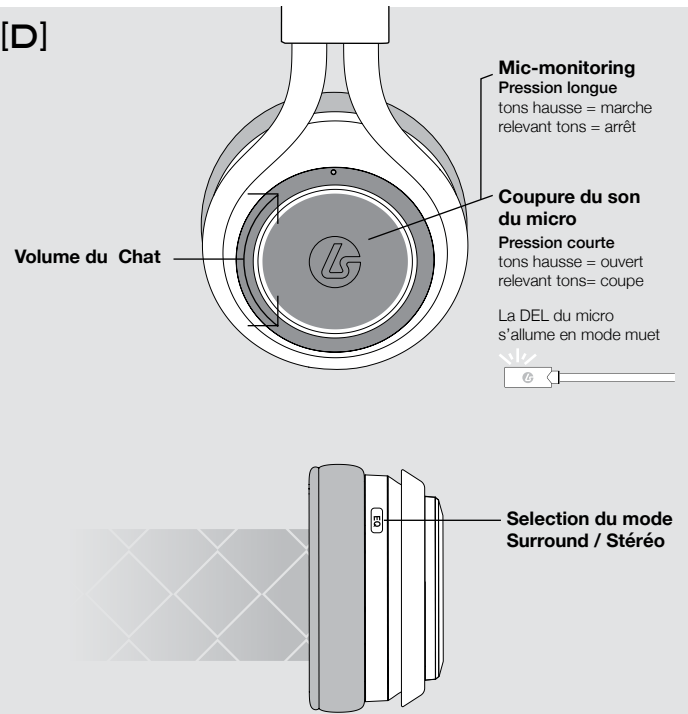




[G]



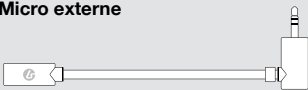
[D]



ACCESSOIRES

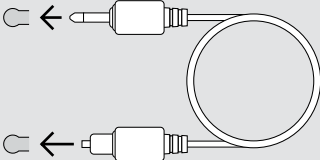
1

Micro externe



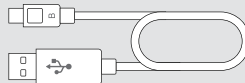
2

Câble Optique



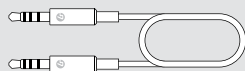
3

Câble de recharge USB



4

Câble Xbox / Mobile 3,5mm



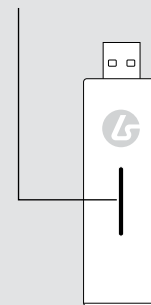
5

Couverture de la prise micro externe [2]

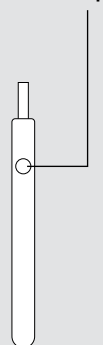


BASE USB

État DEL

allumé = connecté
clignoté = en recherche

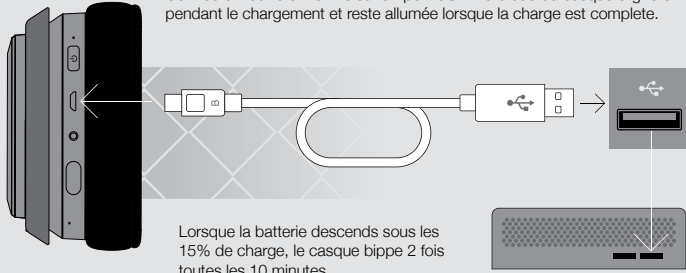
Entrée Optique



CHARGEMENT



Connecter l'embout (micro-USB) du câble de recharge sur le casque. Connecter l'autre extrémité sur un port USB. La diode du casque clignote pendant le chargement et reste allumée lorsque la charge est complète.



Lorsque la batterie descend sous les 15% de charge, le casque bippe 2 fois toutes les 10 minutes.

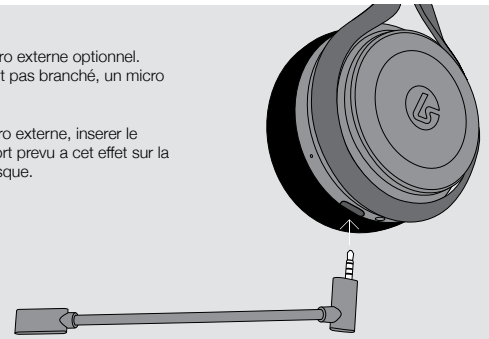
MICROPHONE



FR

Le LS30 inclus un micro externe optionnel. Lorsque ce micro n'est pas branché, un micro interne est active.

Pour connecter le micro externe, insérer le simplement dans le port prévu à cet effet sur la partie inférieure du casque.

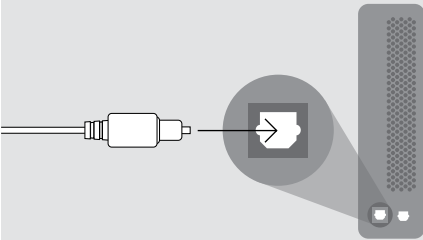


CONNEXION À LA CONSOLE [PS4, PS3, & XBOX ONE]



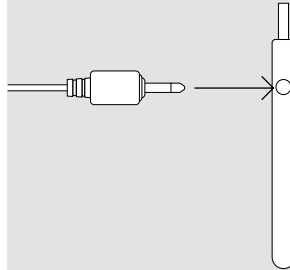
ÉTAPE 1

Connecter le câble optique (embout large) sur le port optique à l'arrière de la console. 'PS4 Slim' ne comporte pas de sortie optique et nécessite une connexion par le biais d'un téléviseur ou un adaptateur HDMI-optique séparé (non inclus). Visitez notre site FAQ.



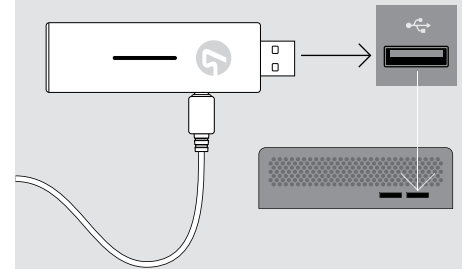
ÉTAPE 2

Connecter l'autre extrémité du câble optique (fine) au port optique de la station d'accueil.



ÉTAPE 3

Connecter la station d'accueil sur un port USB de la console.



INSTALLATION PLAYSTATION 4

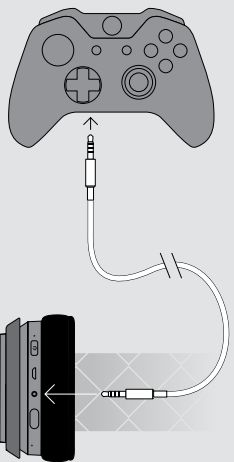


- 1 Aller dans **Reglages>Son et écran>Reglages Audio>Sortie audio principale** et choisir «Sortie Numérique (optique)»
- 2 Cochez la case «Dolby Digital 5.1»
- 3 Aller dans **Reglages>Reglages sortie audio>Format Audio (prioritaire)** et choisir «Bitstream (Dolby)»
- 4 Aller dans **Reglages>Appareils>Appareils audio** et mettre «input device» et «output device» sur «Casque USB (Lucid Sound)»
- 5 Mettre la sortie vers le casque sur «chat Audio»
- 6 Mettre le «contrôle de volume (casque)» au maximum

INSTALLATION PLAYSTATION 3

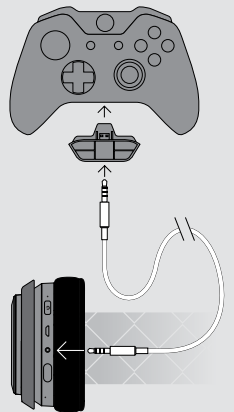


- 1 Aller dans **Reglages>Reglages son>Reglages sortie Audio>numérique optique**
- 2 Cochez la case «Dolby Digital 5.1»
- 3 Aller dans **Reglages>Appareils>Appareils audio** et mettre «input device» et «output device» sur «Casque USB (Lucid Sound)»



Manettes avec port 3,5mm

- 1 Toujours allumer le casque avant d'allumer la manette
- 2 Connecter le câble Xbox One chat sur le port 3,5mm du casque et l'autre extrémité sur le port 3,5mm de la manette
- 3 Sur la Xbox One, aller dans le menu **Reglages > Kinect et périphériques > Périphériques et accessoires** et choisir Manette sans fil Xbox One en utilisation
- 4 Choisir «volume» et mettre le «volume casque» au maximum et «retour Micro» au minimum. Assurez-vous que «micro casque» est activé.
- 5 S'il apparaît, régler le «mixage chat casque» tout à droite sur 100%
- 6 Sur la Xbox One, aller dans les **Reglages > Image et son**. Dans «**Sortie Audio**» choisir «audio optique» et choisir «Bitstream out.» Puis, choisir «Bitstream format» et choisir «Dolby Digital.»



Manettes sans port 3,5mm

Si la manette ne dispose pas de port 3,5mm, un adaptateur Xbox One pour casque Stereo est requis (non inclus).

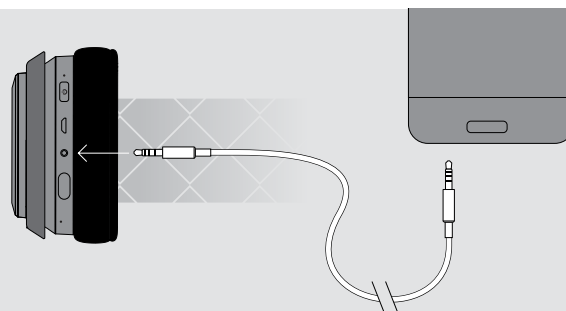
- 1 Connecter le câble Xbox One chat sur le port 3,5mm du casque et l'autre extrémité sur le port 3,5mm de l'adaptateur Casque Stéréo
- 2 Ajuster la balance jeu/chat sur l'adaptateur casque stéréo à 100% chat et monter le volume sur l'adaptateur au maximum
- 3 Sur la Xbox One, aller dans les **Reglages > Image et son**. Dans «**Sortie Audio**» choisir «audio optique» et choisir «Bitstream out.» Puis, choisir «Bitstream format» et choisir «Dolby Digital.»

INSTALLATION PC / MAC



- 1 Branchez le dongle à un port USB de l'ordinateur et de la puissance sur le casque
- 2 Dans les paramètres sonores de l'ordinateur, réglez la sortie audio par défaut à «LucidSound PC Interface Audio Gaming» pour le jeu audio
- 3 Dans le programme de chat utilisé, choisissez «LucidSound PC chat Interface Audio» tant pour l'entrée et la sortie

Audio USB est pour une utilisation stéréo. Connexion optique avec «Dolby Live» requis pour le son surround.



- 1 Connecter le câble mobile sur le port 3,5mm du casque et l'autre extrémité sur le port 3,5mm de l'appareil mobile.
- 2 Le casque fonctionnera en mode passif (OFF). (Note: les boutons volume, EQ et muet ne fonctionneront pas).
- 3 Appuyez sur le bouton de l'écouteur gauche pour contrôler la musique, les commandes vocales et des appels téléphoniques

SUPPORT

?#!*

Model No: LS40RX
Model No: LS40TX

IC: 21203-16302
IC: 21203-16301



Le manuel d'utilisation des appareils radio exempts de licence doit contenir l'énoncé qui suit, ou l'équivalent, à un endroit bien en vue et/ou sur les appareils :

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Déclaration d'exposition à la radiation:

Cet équipement respecte les limites d'exposition aux rayonnements IC RSS-102 définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et mis en marche à une distance minimale de 0.5 cm qui sépare l'élément rayonnant de votre corps.

Lucid Sound, Inc.
Fabriqué en Chine

Fabriqué sous licence de DTS, Inc. DTS, le symbole, DTS en association avec le symbole, DTS:X, et le logo DTS:X sont des marques déposées ou des marques commerciales de DTS, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. ©DTS, Inc. Tous droits réservés.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Lucid Sound Inc garantit ce produit contre tout défaut de matériau ou de fabrication durant la période de garantie. Cette garantie limitée non transférable n'est valable que pour le premier acheteur du produit. Si un défaut couvert par cette garantie survient ET si vous avez la preuve d'achat du produit, Lucid Sound Inc, procèdera, à sa discrétion, au remplacement ou à la réparation du produit à sa charge (excepté les frais d'envoi à Lucid Sound).

La garantie limitée de 2 ans offerte par Lucid Sound Inc, est valable pour les clients Européens (Canada: 1 an). Le seul et unique remède est la réparation ou le remplacement de votre produit Lucid Sound. En aucun cas la responsabilité de Lucid Sound ne pourra excéder le montant initial d'achat du produit. Cette garantie ne s'applique pas à : (a) Usure normale due à l'utilisation ou utilisation abusive ; (b) usage industriel, professionnel ou commercial ; (c) Si le produit a été modifié ou démonté.

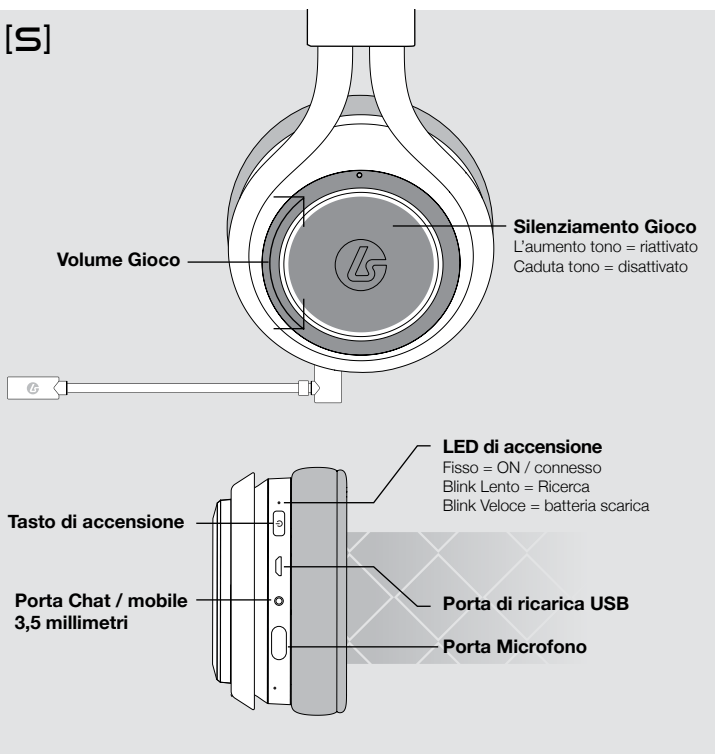
Pour recevoir le service de garantie s'il vous plaît nous contacter à :

lucidsound.com

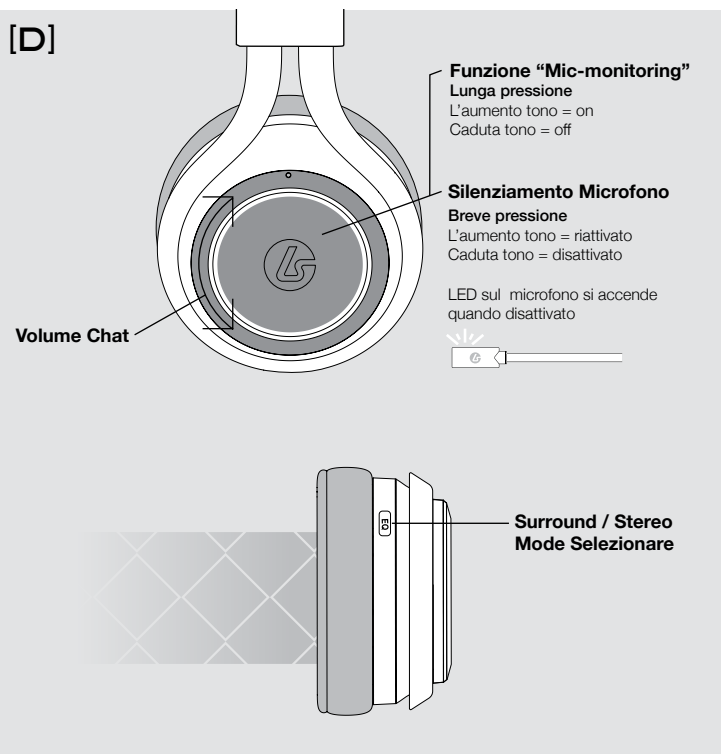




[S]



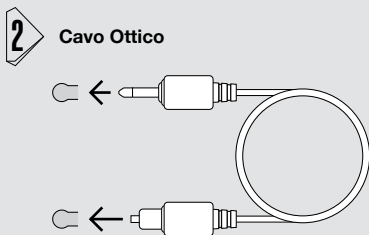
[D]



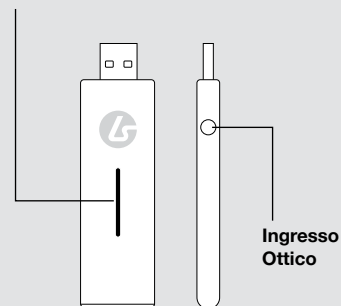
ACCESSORI



STAZIONE DI BASE



LED di stato
Solido = ON / connesso
Blink lento = Ricerca



IT RICARICA



Collegare l'estremità più piccola (micro-USB) del cavo di ricarica alla cuffia. Collegare l'altra estremità ad una porta USB. Il LED sulla cuffia pulserà durante la carica e diventa fisso quando la ricarica è completa.



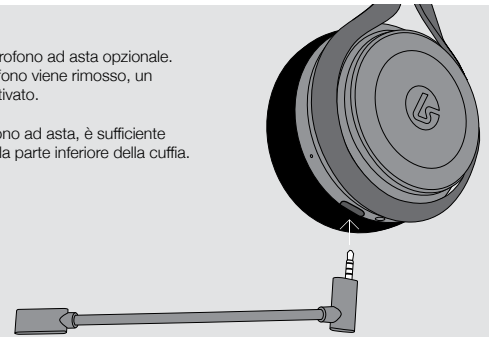
Quando il livello della batteria è inferiore al 15%, la cuffia emette un suono per 2 volte ogni 10 minuti.

MICROFONO



L'LS40 include un microfono ad asta opzionale. Quando questo microfono viene rimosso, un microfono interno è attivato.

Per collegare il microfono ad asta, è sufficiente inserirlo nella porta sulla parte inferiore della cuffia.

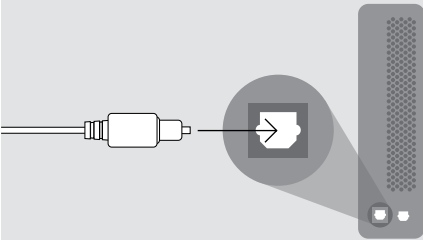


CONNESSIONE ALLA CONSOLE [PS4, PS3, & XBOX ONE]



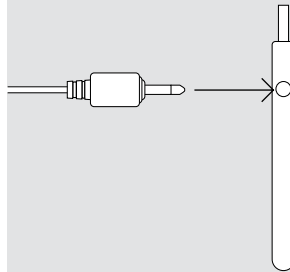
FASE 1

Collegare l'estremità larga del cavo ottico alla porta ottica sul retro della console. PS4 Slim non include un'uscita ottica. Richiede connessione attraverso la TV oppure un adattatore HDMI-a-ottico separato (non incluso). Vedi il nostro sito FAQ.



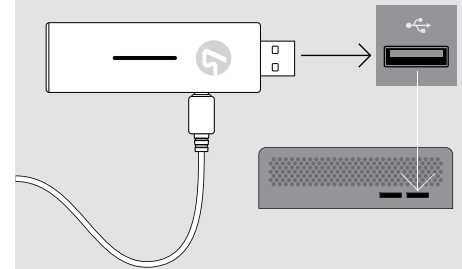
FASE 2

Collegare l'estremità sottile del cavo ottico alla porta ottica sul lato della stazione base.



FASE 3

Collegare la stazione base ad una porta USB sulla console.



CONFIGURAZIONE PLAYSTATION 4



- 1 Andate in **Impostazioni > Audio e schermo > Impostazioni di uscita audio > Port uscita primaria** e selezionare 'Uscita digitale (ottica)'
- 2 Selezionare la casella per 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Andate in **Impostazioni > Impostazioni di uscita audio > Formato Audio (Priority)** e selezionare 'Bitstream (Dolby)'
- 4 Andate in **Impostazioni > Dispositivi > Dispositivi audio** e impostare sia il 'Dispositivo in ingresso' che il 'Dispositivo di uscita' a 'USB Headset (Lucid Sound)'
- 5 Impostare l'uscita per cuffie per 'Chat audio'
- 6 Impostare il 'Volume Control (cuffie)' al massimo

CONFIGURAZIONE PLAYSTATION 4



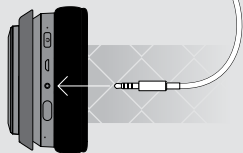
- 1 Andate in **Impostazioni > Impostazioni dell'audio > Impostazioni di uscita audio > digitale ottico**
- 2 Selezionare la casella per 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Andate in **Impostazioni > Impostazioni Accessori > Impostazioni dei dispositivi audio** e impostare il 'Dispositivo di ingresso' e 'Dispositivo di uscita' a 'LucidSound'

CONFIGURAZIONE XBOX ONE



Controller con cavo 3,5mm

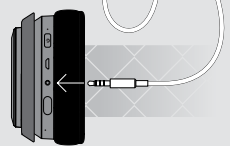
- 1 Attivare sempre l'auricolare prima di accendere il controller
- 2 Collegare un'estremità del cavo chat Xbox One alla porta 3,5 millimetri dell'auricolare e l'altra estremità alla porta 3,5mm sul controller
- 3 Nella Xbox One, andare in **Impostazioni > Kinect e dispositivi > Dispositivi** e accessori e scegliere Xbox One wireless controller in uso
- 4 Selezionare "Volume" e impostare "il volume Auricolare" a massimo e "controllo Mic" a minimo. Assicurarsi che "auricolare microfono" è rivolto a "On"
- 5 **Se appare**, impostare "auricolare Chat mixer" completamente a destra al 100% di chat.
- 6 Nella Xbox One, andare in **Impostazioni > Display e suoni**. Sotto "Uscita Audio" selezionare "audio ottico" e scegliere "Bitstream Out." Quindi selezionare "formato Bitstream" e scegliere "Dolby Digital"



Controller senza cavo 3,5mm

Se il controller Xbox One non dispone di una porta da 3,5 mm, è necessario un adattatore Stereo Headset One Xbox (non incluso)

- 1 Collegare un'estremità del cavo chat alla porta 3,5 mm dell'auricolare e l'altra estremità alla porta 3,5mm dell'adattatore Auricolare Stereo
- 2 Regolare il bilanciamento del volume gioco / chat sull'adattatore auricolare stereo al 100% di chat e aumentare il volume sull'adattatore al massimo
- 3 Nella Xbox One, andare in **Impostazioni > Display e suoni**. Sotto "Uscita Audio" selezionare "audio ottico" e scegliere "Bitstream out." Quindi selezionare "formato Bitstream" e scegliere "Dolby Digital"



CONFIGURAZIONE PC / MAC

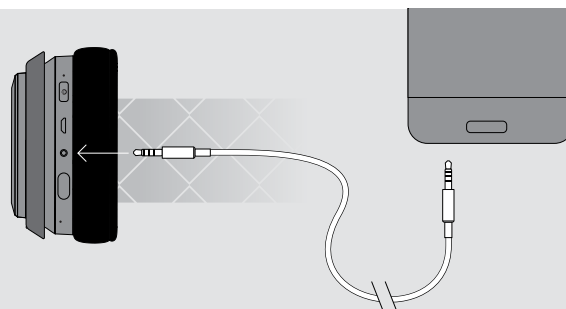


- 1 Collegare il dongle a una porta USB del computer e accendere l'auricolare
- 2 Nelle impostazioni audio del computer, impostare l'uscita audio di default di "LucidSound del PC Gaming Audio Interface" per l'audio del gioco.
- 3 Nel programma di chat in uso, scegliere "LucidSound del PC Chat Interfaccia Audio" sia per l'ingresso e di uscita.

CONFIGURAZIONE CELLULARE



IT



- 1 Collegare un'estremità del cavo cellulare all'ingresso 3,5mm Dell'auricolare e l'altra estremità all'uscita 3,5mm del dispositivo mobile
- 2 L'auricolare funziona solo in modalità passiva (OFF). (Si noti che il volume, a EQ, e pulsanti mute non funzionano.)
- 3 Premere il tasto sul padiglione sinistro per controllare la musica, i comandi vocali e telefonate

SUPPORTO

?#!*

Model No: LS40RX
Model No: LS40TX

IC: 21203-16302
IC: 21203-16301

LucidSound, Inc.
Made in China



INFORMAZIONE AGLI UTENTI DI APPARECCHIATURE DOMESTICHE

Ai sensi dell'art. 26 del Decreto Legislativo 14 marzo 2014, n. 49 "Attuazione della Direttiva 2012/19/UE sui Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)" e del Decreto Legislativo 188 del 20 novembre 2008.

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti per permetterne un adeguato trattamento e riciclo.

Si ricorda che le pile/accumulatori eventualmente presenti, laddove possibile, debbono essere rimosse dall'apparecchiatura prima che questa sia conferita come rifiuto.

L'utente potrà, pertanto, conferire gratuitamente l'apparecchiatura e l'eventuale batteria giunta a fine vita agli idonei centri comunali di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici. In alternativa l'utente potrà riconsegnarle al rivenditore secondo le seguenti modalità:

- sia pile portatili sia apparecchiature di piccole dimensioni, ovvero con almeno un lato esterno non superiore a 25 cm, è prevista la consegna gratuita senza obbligo di acquisto presso i negozi con una superficie di vendita delle apparecchiature elettriche ed elettroniche superiore ai 400 mq. Per negozi con dimensioni inferiori, tale modalità è facoltativa.
- per apparecchiature con dimensioni superiori a 25 cm, è prevista la consegna in tutti i punti di vendita in modalità 1 contro 1, ovvero la consegna al rivenditore potrà avvenire solo all'atto dell'acquisto di un nuovo prodotto equivalente, in ragione di uno a uno.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura e delle pile/accumulatori dismessi al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui essi sono composti.

Lo smaltimento abusivo di apparecchiature, pile ed accumulatori da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni di cui alla corrente normativa di legge.

Lucid Sound, Inc. garantisce che questo prodotto è privo di difetti in materiali e manodopera per il periodo di garanzia. Questa garanzia limitata, non trasferibili, di 2 anni è solo per voi, il primo utente finale acquirente. Se un difetto coperto da questa garanzia si verifica E potete fornire la ricevuta di acquisto, Lucid Sound, Inc., a sua discrezione, riparerà o sostituirà il prodotto gratuitamente (escluso il trasporto a Lucid Sound).

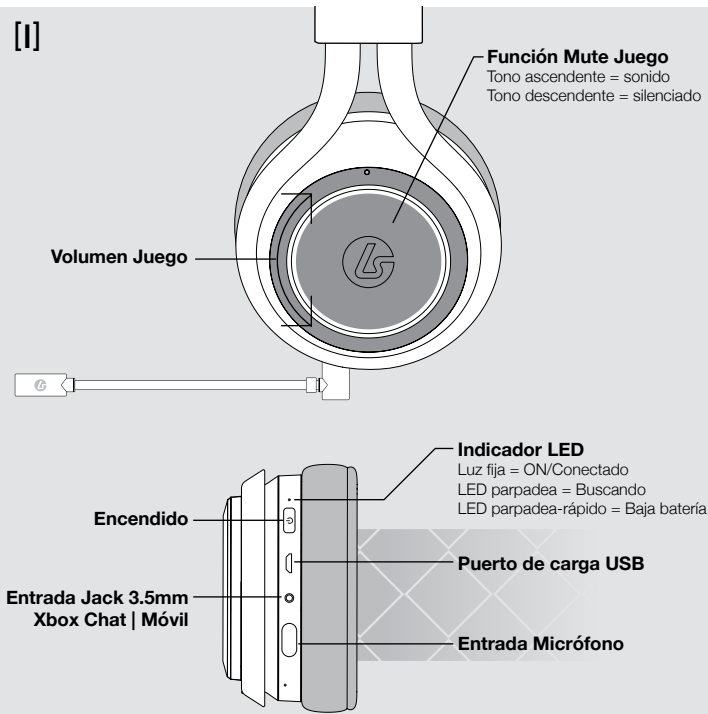
Lucid Sound, Inc., garanzia limitata di 2 anni di è disponibile per i clienti europei (Canada: 1 anno). L'unico ed esclusivo rimedio è la riparazione o la sostituzione del prodotto Lucid Sound. In nessun caso la responsabilità di Lucid Sound può essere superiore al prezzo di acquisto originale del prodotto. Questa garanzia non si applica a: (a) normale usura o uso abusivo; (b) l'uso professionale, commerciale o industriale; (c) se il prodotto è stato manomesso o modificato.

Per ricevere assistenza in garanzia, vi preghiamo di contattarci all'indirizzo:

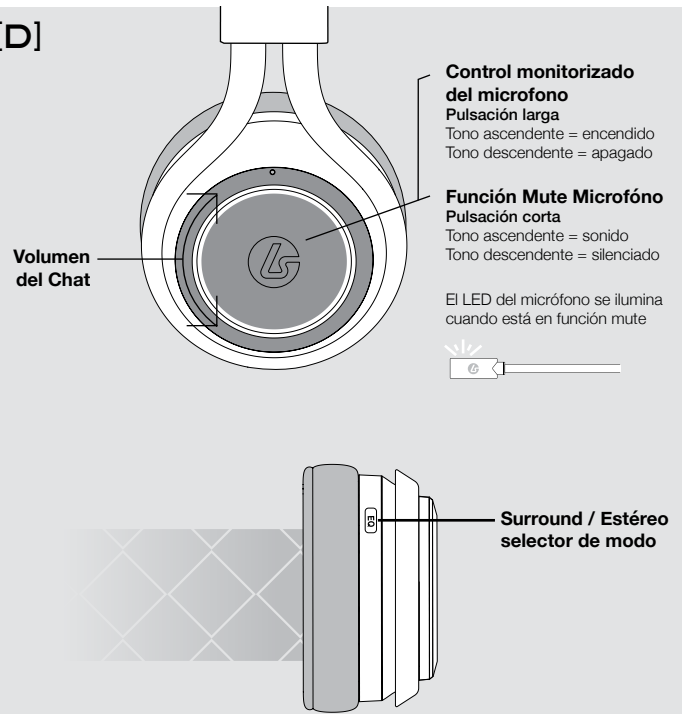
lucidsound.com



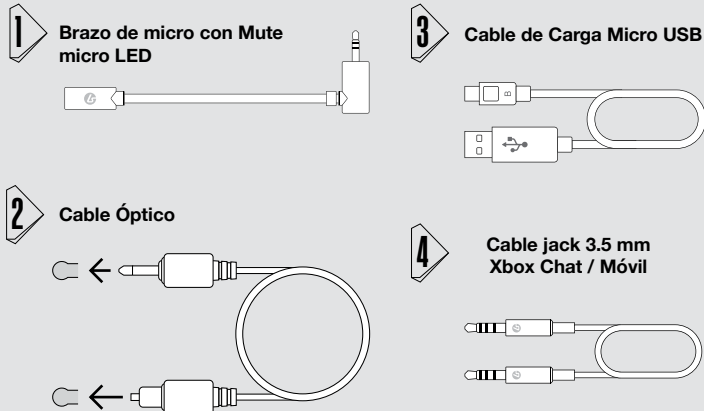
[I]



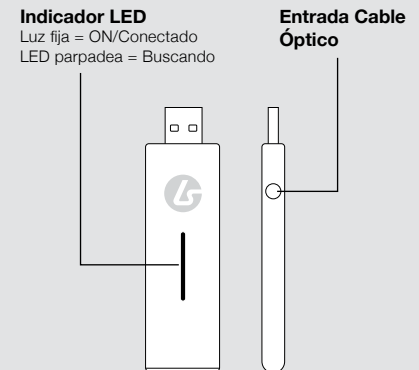
[D]



ACCESORIO



ESTACIÓN BASE



CARGA



Conecte el cable en el puerto micro-USB del auricular, el otro extremo del cable al puerto USB. El LED del auricular parpadeará durante la carga. Una vez la luz deje de parpadear el dispositivo se habrá cargado completamente.

Cuando la batería tenga menos de un 15% de carga, sonarán 2 pitidos cada 10 minutos indicando la necesidad de carga del dispositivo.



MICRÓFONO



ES

EL LS40 incluye un micrófono opcional. Cuando el brazo del micro se desistala, un micrófono interno se activa.

Para conectar el micrófono, es muy sencillo, inserta el brazo del micro en el puerto del auricular.

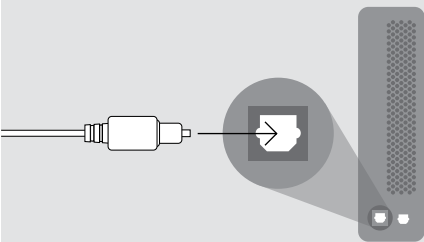


CONEXIÓN CONSOLAS [PS4, PS3, & XBOX ONE]



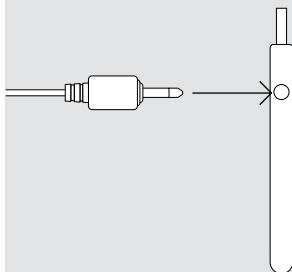
PASO 1

Conectar el extremo ancho del cable óptico al puerto óptico en la parte trasera de la consola. PS4 delgado no incluye una salida óptica. Requiere conexión a través de la TV o una HDMI separada al adaptador óptico (no incluido). Ver las preguntas frecuentes sitio web.



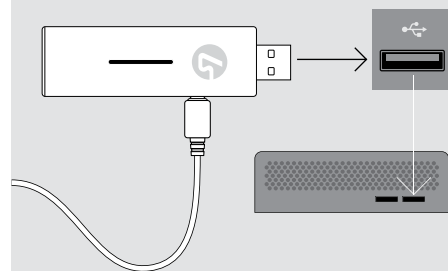
PASO 2

Conecta la parte más delgada del cable óptico en el puerto lateral de la Base de Carga.



PASO 3

Enchufa la Base de Carga en el puerto USB de la consola.



CONFIGURACIÓN PLAYSTATION 4



- 1 Ves a la pantalla **Settings > Sound and Screen > Audio Output Settings > Primary Output Port** y selecciona 'Digital Out (Optical)'.
- 2 Marque la casilla de 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Ves a la pantalla **Settings > Audio Output Settings > Audio Format (Priority)** y selecciona 'Bitstream (Dolby)'
- 4 Ves a la pantalla **Settings > Devices > Audio Devices** y configura las opciones 'Input Device' y 'Output Device' a través del 'USB del auricular (Lucid Sound)'
- 5 Configura la salida del Auricular para el 'audio del Chat'
- 6 Configura el 'Control del volumen del auricular' al máximo

CONFIGURACIÓN PLAYSTATION 3

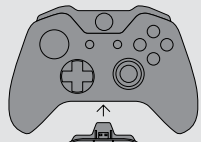
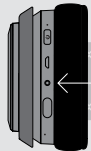


- 1 Configura el auricular en la pantalla **Settings > Sound Settings > Audio Output Settings > Optical Digital**
- 2 Marque la casilla de 'Dolby Digital 5.1'
- 3 Ves a la pantalla **Settings > Accessory Settings > Audio Device Settings** y configura las opciones 'Input Device' y 'Output Device' a través del 'LucidSound'



Mandos con puerto de 3,5mm

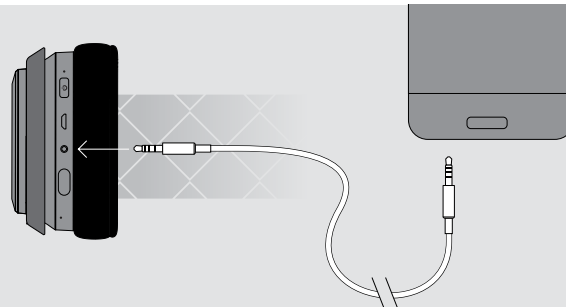
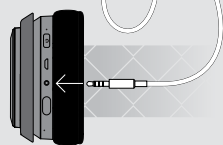
- 1 Siempre activar el auricular antes de encender el mando.
- 2 En la Xbox One conecta el cable Jack 3.5 mm en el puerto del auricular, el otro extremo en el puerto 3.5 mm del Mando
- 3 Ves al menú de la consola **Xbox One Configuraciones > Kinect y dispositivos > Dispositivos y accesorios** selecciona la opción Xbox One Mando Wireless
- 4 Selecciona Volumen y establece el Volumen Auricular al máximo y el control del micrófono al mínimo. Asegúrese de que 'micrófono auricular' se convirtió en 'On'.
- 5 Si aparece, set 'Headset Chat mixer' hasta la derecha al 100% de chat
- 6 En la Xbox One, pantalla **Configuraciones > Display y sound**. En el apartado Salida Audio selecciona 'Optical Audio' y escoge 'Bitstream out.' Quindi selezionare 'formato Bitstream' e scegliere 'Dolby Digital'



Mandos sin puerto 3,5mm

En el caso de que tú mando de la Xbox One no incluya el puerto para la conexión del auricular estéreo. Es necesario el adaptador correspondiente (no incluido).

- 1 En tu Xbox One conecta el cable Jack 3.5 mm en el puerto del auricular, el otro extremo en el puerto 3.5 mm del adaptador para el auricular estéreo.
- 2 Ajustar el juego / chat equilibrio en el adaptador de audifono estéreo a 100% de chat y aumentar el volumen del adaptador al máximo
- 3 En la Xbox One, pantalla **Settings > Display & sound**. En el apartado **Salida Audio** selecciona Optical Audio y escoge 'Bitstream out'. A continuación, selecciona 'formato Bitstream' y seleccione 'Dolby Digital'



- 1 Conecta el jack 3.5 mm en la salida del auricular, y el otro extremo en la salida de audio del dispositivo móvil
- 2 El auricular solo podrá funcionar con modo pasivo en (OFF). Por favor ten en cuenta que las funciones equalizador y mute no son compatibles en este caso
- 3 Pulse el botón en el auricular izquierdo para controlar la música, comandos de voz y llamadas telefónicas

SOPORTE

?#!*

Model No: LS40RX
Model No: LS40TX

IC: 21203-16302
IC: 21203-16301

Lucid Sound, Inc.
Fabricó en China

Lucid Sound, Inc. garantiza los materiales y mano de obra durante el periodo de garantía del producto. Esto no es transferible, la garantía tiene una limitación de 2 años (Canadá: 1 año). Importante! sólo podrá ser utilizada por el al usuario final. Cualquier defecto será cubierto bajo esta garantía. Es necesario presentar el comprobante de compra. Lucid Sound, Inc., reparará o reemplazará el producto sin cargos (Como excepción la compañía no se hará cargo del coste del envío en tu dirección del auricular Lucid Sound).

La garantía limitada de 2 años será para los clientes europeos (Canadá: 1 año). Su único, y exclusivo derecho es la reparación o sustitución de su producto Lucid Sound. En ningún caso la responsabilidad de auricular Lucid Sound excederá del precio de compra original del producto. Esta garantía no se aplica a: (a) el desgaste normal o el uso abusivo; (b) el uso industrial, comercial o profesional; (c) si el producto ha sido manipulado o modificado previamente.

Para recibir la garantía, por favor contacte con nosotros en:

lucidsound.com

CONFIGURACIÓN PC / MAC



- 1 Conecte el dongle a un puerto USB del ordenador y encienda el auricular.
- 2 En la configuración de sonido del ordenador, ajuste la salida de sonido por defecto a 'LucidSound PC Gaming Audio' para el audio del juego
- 3 En el programa de chat que se utilice, elija 'PC LucidSound de charla de audio Interface', tanto para la entrada y la salida.

Audio USB es para uso estéreo. Se requiere una conexión óptica con Dolby vivo para sonido envolvente.

